

2.3. FUTSAL

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuje se propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava osnovnih i srednjih škola Republike Hrvatske, Pravila igre za futsal Međunarodne nogometne federacije, odredbe Pravilnika o nogometnim natjecanjima i Disciplinskog pravilnika, te ostalih propisa Hrvatskog nogometnog saveza.

Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše deset (10) igrača i dva voditelja.

Članak 3.

U natjecanjima ekipa igra s četiri igrača u polju i vratarom (4+1).

Na utakmici može biti imenovano najviše 5 zamjenskih igrača.

Utakmice se igraju službenom loptom (broj "4").

Ekipa ne može započeti utakmicu, ako na terenu nema pet igrača (4+1).

Članak 4.

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme, u slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 3 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

Članak 5.

Natjecanje se održava na igralištu najmanjih dimenzija 15x25 metara do najvećih 25x42 metara s rukometnim golovima.

Članak 6.

Vrijeme trajanja igre:

- dječaci 4. – 6. i 7. – 8. razreda, te mladići srednjih škola 2 x 15 minuta
- djevojčice 4. – 6. i 7. – 8. razreda, te djevojke srednjih škola 2 x 15 minuta

Vrijeme odmora tijekom promjene strana igranja iznosi 5 minuta.

Članak 7.

Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out).

Minutu odmora može tražiti voditelj ekipe, a odobrava se u prvom prekidu igre.

Članak 8.

Ekipa može sudjelovati u jednoj utakmici sve dok u polju zbog crvenih kartona ima najmanje dva igrača i vratara. Ako u slučaju isključenja igrača ostane manje od tri (3) igrača (uključujući i vratara) u bilo kojoj ekipi, igra će se prekinuti. Ako je rezultat neriješen, a jedna ili obje ekipe nemaju tri igrača s pravom igranja (dva igrača i vratar), radi isključivanja, pobjeđuje ekipa koja ima više igrača na terenu s rezultatom 3:0, ili ako je tog trenutka rezultat veći od navedenog, registrirat će se taj rezultat.

Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što je teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, neprimjereno ponašanje publike ili tehničkog kvara.

Članak 9.

U slučaju neriješenog rezultata na kraju utakmice izvode se izravni udarci s udaljenosti 6 metara, i to naizmjenično tri (3) igrača svake ekipe.

Ako, nakon što obje ekipe izvedu po tri udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen

u zapisnik (kako nalažu futsal pravila) sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

Izravne udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

Ukoliko jedna ekipa u zapisniku ima prijavljeni manji broj igrača od protivničke ekipe prije izvođenja izravnih udaraca broj igrača koji će izvoditi izravne udarce mora se izjednačiti.

Članak 10.

Kada se igra po jednostrukom bod sustavu (po skupinama), u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od 6 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod te se registrira pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može određivati bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 16.

Članak 11.

Izmjene igrača može tražiti voditelj ekipe.

Izmjena igrača obavlja se, bilo kada je lopta u igri, bilo izvan igre. Igrač koji napušta teren za igru mora to učiniti u vlastitom području za zamjene, a igrač koji ulazi u teren za igru mora to također učiniti u vlastitom području za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igru potpuno prešao uzdužnu crtu.

Broj izmjena tijekom utakmice nije ograničen.

Žutim kartonom kaznit će se nepravilna zamjena igrača (ako za vrijeme dok se obavlja zamjena, zamjenski igrač stupi u teren za igru prije nego što ga potpuno napusti igrač kojeg zamjenjuje).

Vratar može, uz odobrenje suca, zamijeniti mjesto s bilo kojim igračem svoje momčadi.

Članak 12.

Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

Članak 13.

U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.

Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s deset (10) metara.

Akumulirani prekršaji se ne prenose iz prvog u drugo poluvrijeme.

Članak 14.

Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja igrača, igrač dobiva žuti karton. Drugi žuti karton istom igraču, na istoj utakmici, automatski povlači crveni karton.

Igrač koji je dobio crveni karton isključuje se i napušta igru i klupu za rezervne igrače, te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri. Nakon isteka od dvije (2) minute, isključenog igrača može zamijeniti rezervni igrač.

Ako ekipa s više igrača postigne zgoditak, zamjenski igrač može ući u igru prije isteka kazne od dvije (2) minute, a ako ekipa s manjim brojem igrača postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja igrača. Ukoliko igrač u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj službenoj utakmici.

U slučaju kažnjavanja igrača, ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču, ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na prvoj sljedećoj službenoj utakmici, a za eventualne dodatne sankcije pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

Članak 15.

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom.

Članak 16.

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda tri (3) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, te
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca s udaljenosti od 6 m
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,

Određivanje redoslijeda, ako tri ili više ekipa imaju jednak broj bodova:

1. bodovi međusobnih susreta,
2. gol razlika međusobnih susreta,
3. gol razlika,
4. tko je dao više golova
5. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.