

2.13. NOGOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuje se propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske za učenike 5. i 6. razreda i Pravila igre za nogomet Hrvatskog nogometnog saveza.

Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6 razreda osnovnih škola. Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) igrača i dva voditelja.

Članak 3.

Svi natjecatelji moraju imati kostobrane i štucne (visoke čarape).

Članak 4.

U natjecanjima ekipa igra s sedam (7) igrača u polju i vratarom (7+1). Na utakmici može biti imenovano najviše 6 zamjenskih igrača. Utakmice se igraju s nogometnom loptom broj „4“. Ekipa ne može započeti utakmicu, ako na terenu nema osam igrača (7+1).

Članak 5.

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme, u slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 3 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

Članak 6.

Ukoliko ekipa ostane s pet natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira a 3:0, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenoga, registrirat će se taj rezultat.

Članak 7.

Natjecanje se održava na igralištu dimenzija 50 - 65 metara dužine i 40 - 45 metara širine. Dimenzije golova su 2 x 5 metara. Kazneni udarci izvode se sa udaljenosti od 9 metara.

Članak 8.

Vrijeme jedne utakmice iznosi 2x15 minuta. Vrijeme odmora tijekom promjene strana igranja iznosi 5 minuta. Sudac po potrebi može nadoknaditi vrijeme ako dođe do dužih prekida igre.

Članak 9.

U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata na kraju utakmice izvode se kazneni udarci s udaljenosti 9 metara, i to naizmjenično tri (3) igrača svake ekipe. Ako, nakon što obje ekipe izvedu po tri udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik, sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca. Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre. Ukoliko jedna ekipa u zapisniku ima prijavljeni manji broj igrača od protivničke ekipe prije izvođenja kaznenih udaraca broj igrača koji će izvoditi izravne udarce mora se izjednačiti.

Članak 10.

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre.

Zamjene su leteće, može se izvršiti u toku igre, neograničen broj puta. Prostor za zamjenu igrača nalazi se na sredini igrališta, a dopušteno je da igraču koji izađe iz igre, da se kasnije opet uključi u igru u toku iste utakmice.

Zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne.

Zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište. Od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti.

Članak 11.

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu službena pravila Hrvatskog nogometnog saveza.

Kazneni prostor se označuje na način da se povuku uzdužne crte na udaljenosti od 9 m od svake stative i jedna poprečna crta koja spaja te dvije crte, a koja je udaljena 9 m od gol linije.

Udarac s vrata izvodi se nogom iz kaznenog prostora.

Članak 12.

Igra se bez zaleđa "offside".

Članak 13.

Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja igrača, igrač dobiva žuti karton. Drugi žuti karton istom igraču, na istoj utakmici, automatski povlači crveni karton.

Ukoliko igrač u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj službenoj utakmici.

U slučaju kažnjavanja igrača, ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču, ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na prvoj sljedećoj službenoj utakmici, a za eventualne dodatne sankcije pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

Članak 14.

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut) izvodi se rukama, odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom.

Članak 15.

Ukoliko se igra po liga sustavu u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od 9 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod i registrira se pobjednik izvođenja izravnih udaraca.

Članak 16.

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda tri (3) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, te
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod.

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,
4. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.