

2.2. BADMINTON

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila igre Međunarodne badminton federacije.

Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Natjecanje je ekipno, a ekipu čine tri igrača i jedna rezerva.

Jedan igrač može tijekom pojedinog susreta odigrati maksimalno dva meča.

Ekipe koje dođu na natjecanje s jednim ili dva natjecatelja ne mogu nastupiti na natjecanju.

Ukoliko tijekom natjecanja dođe do povrede nekog od igrača, ekipa može nastaviti s natjecanjem uvrštavanjem rezervnog igrača. Jednom zamijenjen igrač više ne može nastupati u tom susretu.

Svaki neodigrani gem gubi se bez borbe rezultatom 21:0.

Članak 3.

Ekipa može nastupiti ako su u trenutku poziva prisutni svi prijavljeni igrači. Ako prozvana ekipa ne pristupi natjecanju, gubi susret bez borbe. Ako prozvani igrač ili par ne nastupi, gube meč bez borbe.

Ako se utvrdi da je u pojedinačnom susretu nastupio igrač koji nije prijavljen za taj susret, ekipa za koju je navedeni igrač nastupio gubi taj susret bez borbe. Susret se ne ponavlja, a natjecanje se nastavlja prema prethodno prijavljenom redoslijedu igrača.

Ako se utvrdi da je u pojedinačnom susretu nastupio igrač koji nije prijavljen za taj susret, ekipa za koju je navedeni igrač nastupio gubi taj susret bez borbe. Susret se ne ponavlja, a natjecanje se nastavlja prema prethodno prijavljenom redoslijedu igrača.

Članak 4.

Prije početka svakog susreta ekipe ŠSD-a podnose voditelju natjecanja prijavnicu u kojoj prijavljuju sve natjecatelje na njihovim pozicijama i jednog rezervnog natjecatelja.

Za svaki pojedini susret podnosi se nova prijavnica, a u prijavnicu se može postaviti bilo koji natjecatelj pojedine ekipe (za svaki susret konkuriraju svi natjecatelji pojedine ekipe) vodeći računa da jedan natjecatelj može tijekom susreta odigrati najviše dva meča.

Ždrijebom će se odrediti koja će ekipa imati postavu "A, X".

Tijekom pojedinog susreta pozicije prijavljenih natjecatelja se ne mogu mijenjati.

Tijekom pojedinog susreta bilo kojeg prijavljenog natjecatelja u svakom trenutku, dok nije prozvan meč, može zamijeniti rezervni četvrti natjecatelj te on zadržava poziciju zamijenjenog natjecatelja. Zamijenjeni natjecatelj više nema pravo igrati u tom susretu.

Natjecatelja se ne može zamijeniti rezervnim natjecateljem tijekom igranja njegovog meča.

Ukoliko susret nije odlučan nakon igre parova, istovremeno će se odigrati dva preostala pojedinačna meča te će se upisati konačan rezultat 3:1 ili 3:2 ovisno o rezultatu četvrtog meča (C - (Y ili X).

Ako je nakon četvrtog meča rezultat 3:1, on se upisuje, a peti meč se može i prekinuti.

Rezultat 4:1 se ne upisuje.

Prije predaje prijavnice, ekipa ne može imati uvid u prijavnicu suparničke ekipe.

Članak 5.

Redoslijed igranja je:

- pojedinačno A - X
- pojedinačno B - Y
- par (A ili B)C – (X ili Y)Z
- pojedinačno C – (Y ili X)
- pojedinačno (B ili A) - Z

Članak 6.

Svi mečevi igraju se na jedan dobiveni gem. Gem je osvojila ona strana koja prva osvoji 21 bod. Pri rezultatu 20:20 strana koja osvoji razliku od dva boda osvaja taj gem. Pri rezultatu 29:29 strana koja osvoji 30. bod osvaja taj gem. Igrači mijenjaju strane u gemu kada vodeća strana osvoji 11 bodova.

Članak 7.

Ekipa koja prva ostvari tri pobjede, nakon što su se odigrala dva pojedinačna meča i meč parova je pobjednik te se upisuje rezultat od 3:0. Preostali susreti se ne igraju.

Članak 8.

Ukoliko tijekom meča dođe do povrede natjecatelja, ne može ga zamijeniti rezervni natjecatelj, a o nastavku igranja ozlijeđenog natjecatelja u tom gemu odlučiti će sporazumno voditelj ekipe i medicinsko osoblje na turniru, a ukoliko se ne mogu dogovoriti, konačnu odluku donijet će glavni sudac natjecanja. Ukoliko ozlijeđeni natjecatelj ne može nastaviti s igrom, meč se bilježi kao pobjeda suparničkog natjecatelja, a ozlijeđenom natjecatelju upisuju se dotad osvojeni poeni.

Ekipa može nastaviti s natjecanjem u tom susretu i ozlijeđenog natjecatelja može zamijeniti na njegovoj poziciji drugi natjecatelj u narednom meču, ukoliko je ozlijeđeni natjecatelj trebao igrati u tom susretu.

Ozlijeđeni igrač nema pravo ponovnog igranja na tom natjecanju.

Ukoliko dođe do ozljeda dva natjecatelja iste ekipe, i ozlijeđeni natjecatelji ne mogu više igrati, svi sljedeći susreti s tom ekipom bilježe se suparničkoj momčadi kao pobjeda 5:0, uz rezultate u gemovima od 21:0.

Članak 9.

Mečevi se igraju plastičnim lopticama, a ukoliko sudionice natjecanja imaju pernate loptice, njima se može igrati uz suglasnost suparnika.

Članak 10.

Ako se ukaže mogućnost, susreti se mogu igrati i na dva (2) terena. O tome odlučuje voditelj natjecanja.

Članak 11.

Međusobne susrete sude sami natjecatelji. Pobjednici meča, ispunjeni zapisnik s vidljivim rezultatom i potpisan od kapetana ekipa, te lopticu, donose zapisničkom stolu i predaju voditelju natjecanja.

U slučaju spornog poena spor rješava delegirani sudac. Odluka suca je izvršna i konačna.

Članak 12.

Kada se igra po liga sustavu, ekipe za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.

Ako dvije ili više ekipe osvoje jednaki broj bodova, njihov plasman određuje se iz rezultata njihovih međusobnih susreta uzimajući postupno u obzir:

- broj osvojenih bodova
- dobivenih i izgubljenih gemova (količnik)
- dobivenih i izgubljenih poena u gemova (količnik)