



ŠKOLSKI SPORTSKI SAVEZ GRADA ZAGREBA  
[www.skolski-sport-zg.hr](http://www.skolski-sport-zg.hr) / [skolski-sport-zg@skolski-sport-zg.hr](mailto:skolski-sport-zg@skolski-sport-zg.hr)

# Opći propisnik sa posebnim odredbama

Temeljem članka 36. Statuta Školskog sportskog saveza Grada Zagreba (dalje u tekstu: Savez), Izvršni odbor na 28. sjednici održanoj 4. rujna 2024. godine te Odluke o izmjenama i dopunama Općeg propisnika s posebnim odredbama od 4. studenog 2024. godine donio je

## **OPĆI PROPISNIK SA POSEBNIM ODREDBAMA**

*Izrazi koji se u ovom Propisniku koriste u muškom rodu, neutralni su i odnose se na muške i na ženske osobe*

### **1. OPĆE ODREDBE, ORGANIZACIJA NATJECANJA I PRIJAVE ZA NATJECANJA**

#### **Članak 1.**

Ovim se Propisnikom reguliraju osnovne norme ponašanja u natjecanjima i drugim programima Saveza te posebne odredbe pojedine sportske grane/igre.

#### **Članak 2.**

Za sve što nije navedeno u ovom Propisniku primjenjivat će se službena pravila pojedine sportske grane/igre, te Propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske izdan od Hrvatskog školskog sportskog saveza.

#### **Članak 3.**

Prvenstva Grada Zagreba za osnovne i srednje škole ustrojava i Propisnik donosi Izvršni odbor Školskog sportskog saveza Grada Zagreba, a u skladu s Propisnikom Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske izdanog od strane Hrvatskog školskog sportskog saveza.

#### **Članak 4.**

Školski sportski savez Grada Zagreba u tekućoj školskoj godini organizira Prvenstva Grada Zagreba za učenike osnovnih i srednjih škola te za učenike s intelektualnim teškoćama u razvoju.

Prvenstva će se održati u sportovima, kategorijama i konkurencijama sukladno važećoj odluci Izvršnog odbora Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

#### **Članak 5.**

Organizaciju i tijek natjecanja Prvenstva Grada Zagreba te voditi brigu o poštivanju odredbi Općeg i Posebnih propisnika, te Disciplinskog pravilnika Školskog sportskog saveza Grada Zagreba provodit će Natjecateljsko povjerenstvo za sportske igre Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

#### **Članak 6.**

Natjecateljsko povjerenstvo za sportske igre imenuje svojom Odlukom Izvršni odbor Školskog sportskog saveza Grada Zagreba, na početku svakog mandata Izvršnog odbora, a imenuju se na mandat od 4 godine od dana imenovanja.

Natjecateljsko povjerenstvo za sportske igre sastoji se od 5 članova, koji između sebe biraju predsjednika.

U slučaju podnošenja ostavke člana Natjecateljskog povjerenstva za sportske igre ili prestanka mandata članu iz nekog drugog razloga, na prvoj redovnoj sjednici Izvršnog odbora, izabrat će se novi član, u trajanju do isteka mandata starom članu.

Natjecateljsko povjerenstvo za ostale sportske grane imenovat će se od strane svih voditelja ekipa na dan održavanja natjecanja, a na prijedlog predsjednika Natjecateljskog povjerenstva za ostale sportske grane koji je izabran iz redova djelatnika zaposlenih u Školskom sportskom savezu Grada Zagreba.

Natjecateljsko povjerenstvo za ostale sportske grane sastoji se od 4 izabrana voditelja ekipa prisutnih na natjecanju izabranih većinom glasova svih voditelja ekipa na natjecanju te predsjednika kojeg će imenovati Školski sportski savez za to natjecanje iz redova svoji zaposlenika .

Uz imenovano Natjecateljsko povjerenstvo za sportske igre, na završnici Državnog prvenstva za 5. i 6. razrede, biti će imenovano dodatno Natjecateljsko povjerenstvo sukladno Propisniku Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske.

Izvršni odbor može, u slučaju potrebe, na svojoj sjednici, imenovati posebna natjecateljska povjerenstva, o čijim nadležnostima i mandatu će se odlučiti posebnom odlukom.

#### **Članak 7.**

Sustav natjecanja za svaku sportsku granu utvrđuje se posebnom odlukom Izvršnog odbora za tekuću školsku godinu.

#### **Članak 8.**

Kao mjesto natjecanja odabire se kvalitetnije borilište.

#### **Članak 9.**

Mentor je učitelj odnosno nastavnik tjelesne i zdravstvene kulture koji obavezno mora biti djelatnik škole koja sudjeluje na natjecanju u organizaciji Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

Na Prijavi škole i Prijavi sastava ekipe obavezno mora biti naveden mentor.

Ukoliko škola na prijavi nije navela zamjenskog voditelja ekipe, mentor naveden na Prijavi škole i Prijavi sastava ekipe smatrat će se ujedno i voditeljem ekipe.

Rezultati školskog sportskog društava na pojedinom natjecanju, priznaju se mentoru ili voditelju prilikom napredovanja u struci.

Ovlaštena osoba škole svojim potpisom i pečatom potvrđuje da su mentori i voditelji službeni predstavnici škole, punoljetne osobe kompetentne za rad s učenicima i da ne postoje zapreke prema članku 111. Zakona o sportu.

#### **Članak 10.**

Obavijesti o svim programima i aktivnostima Saveza bit će poslana elektroničkim putem osobama navedenim na potvrdi članstva za tekuću školsku godinu.

#### **Članak 11.**

Poziv za pojedino natjecanje biti će poslan putem elektroničke pošte osobama navedenim na potvrdi članstva za tekuću školsku godinu, a sve daljnje promjene vezane za natjecanja voditelj je dužan preuzeti s mrežne stranice Školskog sportskog saveza Grada Zagreba [www.skolski-sport-zg.hr](http://www.skolski-sport-zg.hr).

#### **Članak 12.**

Voditelja natjecanja određuje stručna služba Školskog sportskog saveza Grada Zagreba. Dužnosti voditelja natjecanja opisana su u "Pravilima obavljanja dužnosti voditelja natjecanja u organizaciji Školskog sportskog saveza Grada Zagreba". Voditelj koji se ne pridržava "Pravila obavljanja dužnosti voditelja natjecanja" gubi pravo na nadoknadu za sporni dio prvenstva.

#### **Članak 13.**

Pravo nastupa za školu imaju samo učenici koji imaju status redovito upisanog učenika prijavljene škole (značenje pojma redovito upisanog učenika tumači se temeljem Zakona o odgoju i obrazovanju u osnovnoj i srednjoj školi).

#### **Članak 14.**

Za identifikaciju učenika osnovnih i srednjih škola na natjecanjima koristit će se važeća iskaznica Hrvatskog školskog sportskog saveza. Za program Odmorko uz važeću iskaznicu HŠSS-a kao identifikacijski dokument može poslužiti originalno ovjeren Zahtjev za izdavanje iskaznice HŠSS-a", ne stariji od 15 dana od dana izdavanja Zahtjeva ili gost iskaznica Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

Učenik bez identifikacijskih dokumenata ne može biti aktivan sudionik programa, odnosno ne može nastupiti za školsku ekipu niti koristiti programe "Odmorka", "Univerzalne sportske škole", te "Vježbaonice".

Za identifikaciju voditelja koristit će se važeći dokument sa slikom.

#### **Članak 15.**

Nastup, u sportskim igrama, s učenikom koji nema status redovito upisanog učenika škole za koju je prijavljen ili nastup učenika pod drugim imenom, ili nastup sa lažnom i nevažećom dokumentacijom povlači za sobom isključenje iz prvenstva dotične ekipe, te gubitak svih utakmica te ekipe bez borbe.

U drugim sportskim granama navedeni prekršaj povlači za sobom gubitak osvojenih bodova, plasmana i slično.

Za navedeni prekršaj voditelj ekipe i/ili učenik podliježe sankcijama Disciplinskog pravilnika Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

#### **Članak 16.**

U svim natjecanjima sudionici moraju biti sportski odjeveni i obuveni (sportska majica, sportske hlače i sportske papuče) sukladno pravilima sportske grane.

Ekipe u sportskim igrama moraju biti jednoobrazno odjevene s odgovarajućim brojevima na sportskim majicama, u suprotnom ne mogu nastupiti.

Sportske majice u kojima ekipe nastupaju trebaju biti bez vidljivih klupskih obilježja.

U slučaju kršenja ovoga članka, sudioniku se neće dozvoliti nastup u određenoj sportskoj grani i gubi utakmicu bez borbe, a bodovanje se vrši prema Propisniku dotične sportske grane.

Provedbu ovog članka vrši voditelj natjecanja i suci na mjestu održavanja istog.

Organizator natjecanja osigurava markere za natjecanja.

#### **Članak 17.**

Učenici koji dolaze na natjecanje trebaju biti fizički i psihički sposobni i pripremljeni za isto. Odluku o sposobnosti/nastupu učenika donosi voditelj ekipe, odnosno škola, sukladno Pravilniku o osnivanju, zadaćama, djelokrugu i načinu rada školskih sportskih društava. Sudionici sportskih aktivnosti sudjeluju u istim dragovoljno i uz pristanak roditelja.

Sudionici u natjecanjima i drugim aktivnostima u organizaciji Školskog sportskog saveza Grada Zagreba nisu posebno i dodatno osigurani kod osiguravajućih društava.

Organizator natjecanja i drugih aktivnosti ne preuzima odgovornost za moguće ozljede sudionika prije, za vrijeme i nakon natjecanja ili drugih aktivnosti.

#### **Članak 18.**

Ekipa mora nastupiti s brojem igrača kako je predviđeno posebnim odredbama pojedine sportske grane/igre.

Voditelj može prijaviti samo fizički prisutne učenike, petnaest (15) minuta prije satnicom predviđenog početka natjecanja.

Ekipa koja nema, petnaest (15) minuta prije satnicom predviđenog početka utakmice, potreban broj fizički prisutnih učenika propisan posebnim odredbama sportske grane/igre s ispravnim identifikacijskim dokumentima, gubi utakmicu bez borbe.

### Članak 19.

Ekipe su dužne pridržavati se rasporeda i satnice natjecanja (odgađanje početka natjecanja/utakmice zbog kašnjenja ekipe nije moguće) objavljenih na mrežnim stranicama Školskog sportskog saveza Grada Zagreba, prije samog natjecanja.

Ako u sportskim igrama, na utakmicu nije došla jedna od prijavljenih ekipa, protivnik, odnosno ekipa koja je na natjecanje došla s brojem igrača predviđenim Propisnikom, dužna je pristupiti utakmici, odnosno dužna je izaći na borilište u sportskoj opremi. Nakon raspoređivanja po terenu i sučevog znaka za početak utakmice, konstatira se da protivnik nije pristupio odigravanju utakmice i utakmica se registrira bez borbe, a ekipa koja nije došla gubi utakmicu.

U slučaju kršenja stavka 1. ovog članka, u sportskim igrama, utakmica se gubi bez borbe, a bodovanje se vrši prema posebnim odredbama dotične sportske grane/igre.

U svim natjecanjima ekipa koja nije stigla s voditeljem na natjecanje sukladno posebnim odredbama za sportsku granu/igru neće moći pristupiti natjecanju te gubi utakmicu.

### Članak 20.

Utakmice se ne mogu odgoditi niti iz bilo kojeg razloga. Sukladno članku 13. za školu smiju nastupiti učenici koji imaju status redovito upisanog učenika prijavljene škole uz posjedovanje važećega identifikacijskog dokumenta sukladno članku 14.

### Članak 21.

Natjecanja se ne mogu odgoditi zbog nedolaska delegiranih sudaca, a voditelj natjecanja će se pobrinuti da se natjecanje održi sa suđenjem koje će biti u duhu pravila (utakmice sude voditelji ekipa ili druge osobe na koje pristaju obje ekipe, a ako takvih nema onda sudi voditelj natjecanja).

### Članak 22.

Odgađanje ili otkazivanje natjecanja zbog vremenskih nepogoda ili sličnog vrši se na licu mjesta odlukom voditelja natjecanja. Prestankom loših vremenskih uvjeta ili sličnog nastupi predviđeni satnicom mogu se održati.

Iznimno se natjecanje može odgoditi i ranije ukoliko stručna služba procijeni da natjecanje neće moći biti održano zbog loših vremenskih uvjeta, a najkasnije u jutarnjim satima na dan održavanja natjecanja.

Ukoliko se radi objektivnih razloga (viša sila) za sportske igre u kolu ne odigra više od 50 % utakmica, cijelo kolo se proglašava neregularnim i odigrava se na kraju ciklusa natjecanja.

Nastupi koji su otkazani, neće se naknadno održati.

### Članak 23.

Da bi škola postala sudionica natjecanja, uz uvjet da je dostavila obrazac "Potvrda članstva" za tekuću školsku godinu, dužna je u predviđenom roku, elektroničkim putem Školskom sportskom savezu Grada Zagreba, dostaviti Prijavu škole za sudjelovanje na natjecanju.

#### **Elektronička prijava za sportske igre sastoji se od dva dijela:**

1. elektronička prijava škole za sudjelovanje na natjecanju - **"Prijava škole"**
2. elektronička prijava sastava ekipe koja sudjeluje na natjecanju - **"Prijava sastava ekipe"**

AD 1.) Elektroničku prijavu škole za sudjelovanje na natjecanju potrebno je izvršiti u predviđenom roku, a najkasnije jedan dan prije ždrijeba. **"Prijavu škole"** ispisanu, ovjerenu pečatom i potpisom ovlaštene osobe škole, potrebno je dostaviti u ured Školskog sportskog saveza Grada Zagreba najkasnije do početka ždrijeba natjecanja.

AD 2.) **"Prijavu sastava ekipe"** moguće je provesti tek nakon što je izvršen prvi dio elektroničke prijave - **"Prijava škole"**.

U "Prijavu sastava ekipe" voditelj može prijaviti 100 % natjecatelja više nego što je određeno posebnim odredbama pojedine sportske grane/igre.

### **Elektronička prijava za ostale sportske grane:**

Elektronička prijava za ostale sportske grane: atletiku, badminton, gimnastiku, hrvanje, judo, kros, kuglanje, odbojka na pijesku, orijentacijsko kretanje, plivanje, skijanje, sportski ples, stolni tenis, streljaštvo, šah, taekwondo i veslanje provodit će se na jednom obrascu koji će biti i prijava škole za sudjelovanje na natjecanju i poimenična prijava sastava ekipe - **"Prijava škole i sastava ekipe"**.

Svaka prijava s ručno upisanim podacima (osim imena i prezimena i potpisa ovlaštene osobe) bit će nevažeća.

### **Članak 24.**

Ispisanu, ovjerenu pečatom i potpisom ovlaštene osobe škole **"Prijavu sastava ekipe"** za sportske igre i **"Prijavu škole i sastava ekipe"** za ostale sportske grane voditelji ekipa predaju voditelju natjecanja najkasnije petnaest (15) minuta prije početka utakmice ili natjecanja.

### **Članak 25.**

Voditelj ekipe koji na natjecanje dovede ekipu s pravom nastupa na posebnom će obrascu svojim potpisom prije početka natjecanja potvrditi svoju fizičku, aktivnu i stručnu prisutnost, potvrditi da su u zapisniku upisani svi fizički prisutni natjecatelji, te utvrditi da je borilište u skladu s Pravilima sportske grane i Propisnikom Školskog sportskog saveza Grada Zagreba. Bez potpisa voditelja ekipe na obrascu "Izvešće o dovođenju ekipa na natjecanje" ta ekipa ne može pristupiti natjecanju. Navedeni obrazac ujedno je i temeljni dokument za obračun ostvarenih sredstava za izvršeni rad temeljem Pravilnika o načinu isplate vanjskim suradnicima.

S ekipom na natjecanjima mogu biti dva voditelja pod uvjetom da su navedeni u ovjerenoj "Prijavi sastava ekipe" za sportske igre, te "Prijavi škole i sastava ekipe" u ostalim sportskim granama.

Naknadu za pedagoški nadzor i vođenje ekipe ostvaruje voditelj koji je upisan u obrazac "Izvešće o dovođenju ekipa na natjecanje".

Drugi voditelj mora biti upisan u zapisnik utakmice.

### **Članak 26.**

Pravo sudjelovanja u natjecanju ima ekipa koju na natjecanje dovodi, vodi na natjecanju i odvodi s istog voditelj ekipe imenovan od strane škole. Ovlaštena osoba škole svojim potpisom i pečatom na Prijavi škole i sastavu ekipe potvrđuje da su voditelji službeni predstavnici škole, punoljetne osobe, kompetentni za rad s učenicima. Ekipa bez voditelja ili s voditeljem koji nije imenovan od ovlaštene osobe škole na otisnutoj elektroničkoj Prijavi sastava ekipe ili Prijavi škole i sastava ekipe, ne može pristupiti natjecanju. Sukladno navedenom učenici ni u kom slučaju ne mogu biti imenovani, niti obavljati funkciju voditelja ekipe.

### **Članak 27.**

Neposredno prije početka natjecanja/utakmice na jednom dijelu sportskog borilišta obavezno je fotografiranje ekipe s voditeljem.

Kako bi se osobni podaci i fotografije sudionika natjecanja mogle koristiti za potrebe Saveza te za objave na mrežnim stranicama i društvenim mrežama Saveza, svaka škola koja sudjeluje u natjecanju dužna je osigurati privolu sudionika, odnosno zakonskog skrbnika sudionika.

### **Članak 28.**

Sudionici i posjetitelji sportskih aktivnosti u organizaciji Školskog sportskog saveza Grada Zagreba dolaskom na aktivnosti pristaju na fotografiranje i video snimanje kao sudionik ili posjetitelj javnog događaja. Foto i video dokumentaciju organizator, Školski sportski savez Grada Zagreba, koristit će isključivo za vlastitu arhivu te za objavu na mrežnim stranicama i društvenim mrežama i s njom postupati u skladu s Uredbom (EU) 2016/679 Europskog parlamenta i vijeća od 27. travnja 2016. o zaštiti pojedinaca u vezi s obradom osobnih podataka i o slobodnom kretanju takvih podataka te o stavljanju izvan snage Direktive 95/46/EZ (Opća uredba o zaštiti podataka), te Zakonom o provedbi Opće uredbе o zaštiti osobnih podataka.

### **Članak 29.**

Voditelj ekipe dužan je biti uz natjecatelje koje je doveo na natjecanje, te brinuti o ponašanju i sigurnosti istih, prije, za vrijeme i nakon boravka ekipe na borilištu.

Nepoštivanje odredbi ovoga članka za sobom povlači diskvalifikaciju ekipe s natjecanja.

### **Članak 30.**

Voditelj koji vodi dvije ili više ekipa različitih škola prijavljenih u sportskim igrama u jednoj sportskoj grani, ne može voditi dvije različite ekipe u međusobnoj utakmici.

Nepoštivanje odredbi ovoga članka za sobom povlači diskvalifikaciju obje ekipe.

### **Članak 31.**

U tijeku jednog ciklusa prvenstva po liga sustavu u skupinama s više od četiri ekipe dozvoljava se ekipi jedan nedolazak. Ekipa koja nije došla na natjecanje gubi utakmicu bez borbe.

Drugi izostanak ekipe u istom ciklusu prvenstva u skupinama s više od četiri ekipe povlači DISKVALIFIKACIJU i gubitak svih utakmica bez borbe.

Prvi izostanak ekipe u ciklusu prvenstva u skupinama sa tri ili četiri ekipe povlači DISKVALIFIKACIJU i gubitak svih utakmica bez borbe.

Prvi izostanak ekipe u natjecanjima koja su organizirana po kup sustavu, povlači za sobom DISKVALIFIKACIJU i gubitak utakmice bez borbe.

Voditelj ekipe, koja je iz bilo kojeg razloga diskvalificirana, gubi pravo na nadoknadu za tu razinu natjecanja ili ciklus prvenstva.

Ukoliko ekipa koja je stekla pravo nastupa u Drugoj razini natjecanja ne odigra svoju prvu utakmicu, može biti zamijenjena ekipom iz Prve razine natjecanja uz uvjet da je ekipa poslala zamolbu za uvrštavanjem u Drugu razinu natjecanja. Ukoliko se istovremeno prijavi više ekipa za ulazak u Drugu razinu natjecanja, primijenit će se kriterij pojedine sportske grane za određivanje poretka, odnosno redoslijeda ulaska u drugu razinu.

### **Članak 32.**

Protiv ekipe čiji igrači izazovu, svojim nediscipliniranim ili nesportskim ponašanjem, prekid natjecanja ili svojevolumno napuste sportsko borilište ili netko od igrača i voditelja pojedine ekipe, prije, za vrijeme ili nakon natjecanja napravi ispad prema službenim osobama ili protivničkim igračima ili namjerno uzrokuje ili počinu štetu u objektu sportskog borilišta, pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave voditelja natjecanja, koji će se voditi sukladno Disciplinskom pravilniku.

Trošak otklanjanja štete snosi škola ekipe koja ju je napravila, sve sukladno Izvještaju voditelja natjecanja, a temeljem računa dostavljenog od strane škole u kojoj je šteta nastala, izdanog od strane ovlaštene osobe koja je štetu otklonila.

Svojevolumno napuštanje sportskog borilišta povlači gubitak utakmice pojedine ekipe bez borbe ili gubitak osvojenih bodova u tom natjecanju uz pokretanje disciplinskog postupka.

### **Članak 33.**

Ukoliko netko od gledatelja ili roditelja, svojim nediscipliniranim i nesportskim ponašanjem prije, za vrijeme ili nakon natjecanja napravi ispad prema službenim osobama ili protivničkim igračima, voditelj natjecanja može prekinuti trenutno natjecanje odnosno isprazniti gledalište.

### **Članak 34.**

Upozoravamo natjecatelje i voditelje ekipa da se u potpunosti moraju pridržavati kućnog reda objekta na kojem se održava natjecanje. Ekipa koja se ne pridržava kućnog reda objekta i uputa voditelja natjecanja može biti isključena iz natjecanja, a eventualnu počinjenu štetu snosi škola počinitelj.

### **Članak 35.**

Voditelji ekipa zajedno s učenicima koji ne nastupaju, odnosno natjecatelji čiji nastupi nisu još započeli ili su završili obavezno sjede na tribinama, jer nepotrebno zadržavanje uz borilišta otežava rad sucima i dovodi u pitanje regularnost natjecanja.

### **Članak 36.**

Škola koja je stekla pravo sudjelovanja u natjecanju koje se održava po liga sustavu, a ne pristupi istom ili zbog nekog drugog razloga bude diskvalificirana, sljedeće godine u dotičnom sportu mora kroz kvalifikacije izboriti pravo nastupa za Prvenstvo Grada Zagreba.

Otkaz sudjelovanja u prijavljenom natjecanju mora se izvršiti pisanim putem najkasnije jedan dan prije ždrijeba natjecanja.

### **Članak 37.**

Ukoliko postoji prigovor na održanu utakmicu u sportskim igrama, isti se najavljuje potpisom voditelja ekipe u zapisnik na za to predviđeno mjesto, u roku od petnaest (15) minuta od završetka natjecanja, a u prvom radnom danu do 15.00 sati treba prigovor dostaviti s pisanim obrazloženjem u ured Školskog sportskog saveza Grada Zagreba. Najavljenom prigovoru uz zapisnik treba obvezno priložiti izjave sudaca, izjavu voditelja natjecanja, kao i izjave oba voditelja ekipa.

Prigovor na održanu utakmicu mogu podnijeti samo voditelji ekipa.

### **Članak 38.**

Za ostale sportske grane voditelj ekipe ima pravo prigovora na održanu utakmicu u roku od petnaest (15) minuta od završetka pojedinog natjecanja ili objave neslužbenih rezultata pojedine discipline ili kategorije.

Prigovor se u pisanom obliku predaje Natjecateljskom povjerenstvu za ostale sportske grane. Natjecateljsko povjerenstvo donijeti će odluku sukladno Općem propisniku i posebnim odredbama pojedine sportske grane.

### **Članak 39.**

Natjecateljsko povjerenstvo, u povodu prigovora na održanu utakmicu, može donijeti sljedeće odluke:

1. prigovor odbaciti kao nepravovremen i/ili podnesen od strane neovlaštene osobe
2. prigovor odbiti kao neosnovan
3. prigovor usvojiti i donijeti odluku kojom će se ispraviti utvrđene nepravilnosti
4. prigovor usvojiti i temeljem istoga pokrenuti disciplinski postupak u slučaju kada se prigovor podnosi vezano za prekršaje utvrđene Disciplinskim pravilnikom

Natjecateljsko povjerenstvo odluke iz prethodnog stavka donosi većinom glasova prisutnih članova, a za donošenje pravovaljane odluke potrebno je da donošenju odluke prisustvuje najmanje 3 člana. U slučaju jednakog broja glasova, glas predsjednika prvostupanjskog tijela će bi ti odlučan.

#### **Članak 40.**

Protiv odluke Natjecateljskog povjerenstva donesene u povodu prigovora na održanu utakmicu može se izjaviti žalba i to u roku od 5 dana računajući od dana prijema rješenja, a podnosi se Komisiji za pravila i propise.

Na Komisiju za pravila i propise primjenjuje se čl. 43., 44. i 45. važećeg Statuta Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

Komisija za pravila i propise, u povodu žalbe na odluku Natjecateljskog povjerenstva po prigovoru na održanu utakmicu, može donijeti sljedeće odluke:

1. žalbu odbaciti kao nepravovremenu
2. žalbu odbiti kao neosnovanu
3. žalbu usvojiti i donijeti odluku kojom će se ispraviti utvrđene nepravilnost i odluku Natjecateljskog povjerenstva

Komisija donosi odluke donosi većinom glasova. U slučaju jednakog broja glasova glas predsjednika je odlučan.

#### **Članak 41.**

Rekvizite za održavanje natjecanja osigurava Školski sportski savez Grada Zagreba, a rekvizite za zagrijavanje škole sudionice.

#### **Članak 42.**

Školski sportski savez Grada Zagreba nagrađuje tri prvoplasirane ekipe peharom, diplomom i medaljama.

#### **Članak 43.**

Rezultati natjecanja bit će objavljeni na mrežnoj stranici Saveza [www.skolski-sport-zg.hr](http://www.skolski-sport-zg.hr).

[illegible]

|                                                                                                                                                                       |        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Skok u vis</b>                                                                                                                                                     |        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• tri (3) pokušaja na svakoj visini, tko ruši letvicu tri puta za redom gubi pravo daljnjeg nastupa</li> <li>• u slučaju da dva ili više natjecatelja preskoče istu visinu primjenjivat će se sljedeći kriteriji pri određivanju poretka: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>natjecatelji koji ima najmanji broj neuspjelih pokušaja na visini gdje je došlo do neriješenog rezultata, bolji je od ostalih</i></li> <li>• <i>ako odluka ne padne po prethodnom kriteriju, bolji natjecatelj bit će onaj koji ima najmanji broj neuspjelih pokušaja kroz cijelo natjecanje, uključujući i posljednju preskočenu visinu</i></li> <li>• <i>u slučaju da i nakon drugog kriterija nije dobiven poredak i <b>samo ako se radi o prvom mjestu</b>, natjecatelji još jednom skaču visinu koju nisu preskočili i ako se ni ovim pokušajem ne može donijeti odluka, letvica će se spuštati ili dizati na visine koje treba objaviti prije početka natjecanja. Natjecatelji koji su ostali u natjecanju skaču samo jedan skok na svakoj visini dok ne padne odluka</i></li> </ul> </li> <li>• za bodovanje se uzima najbolji postignuti rezultat</li> </ul> |
| djevojčice 4. – 6.                                                                                                                                                    | 100 cm | do visine 120 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 120 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| dječaci 4. – 6.                                                                                                                                                       | 110 cm | do visine 130 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 130 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| djevojčice 7. – 8.                                                                                                                                                    | 115 cm | do visine 130 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 130 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| dječaci 7. – 8.                                                                                                                                                       | 120 cm | do visine 150 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 150 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| djevojke                                                                                                                                                              | 120 cm | do visine 140 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 140 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| mladići                                                                                                                                                               | 130 cm | do visine 160 cm letvica se podiže za 5 cm, a nakon 160 cm, letvica se podiže za 3cm                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Skok u dalj</b>                                                                                                                                                    |        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• tri (3) skoka</li> <li>• 8 najboljih po rezultatu ulaze u finalnu skupinu i imaju pravo na još 3 skoka</li> <li>• u slučaju istog rezultata poredak se određuje na osnovi drugog, trećeg i po potrebi slijedećeg najboljeg rezultata</li> <li>• za bodovanje se uzima najbolji postignuti rezultat</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Bacanje vorteksa</b>                                                                                                                                               |        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• tri (3) hica</li> <li>• 8 najboljih po rezultatu ulaze u finalnu skupinu i imaju pravo na još 3 hica.</li> <li>• u slučaju istog rezultata poredak se određuje na osnovi drugog, trećeg i po potrebi slijedećeg najboljeg rezultata</li> <li>• za bodovanje se uzima najbolji postignuti rezultat</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Bacanje kugle</b>                                                                                                                                                  |        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• tri (3) pokušaja</li> <li>• 8 najboljih po rezultatu ulaze u finalnu skupinu i imaju pravo na još tri pokušaja.</li> <li>• u slučaju istog rezultata poredak se određuje na osnovi drugog odnosno trećeg i po potrebi slijedećeg najboljeg rezultata.</li> <li>• za bodovanje se uzima najbolji postignuti rezultat</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Napomena: ukoliko je broj prijavljenih natjecatelja po disciplini veći od 40, imaju pravo na dva (2) pokušaja, a 8 najboljih ima pravo na još tri (3) pokušaja</b> |        |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
| <b>Stafeta 100-200-300-400 m</b>                                                                                                                                      |        | <ul style="list-style-type: none"> <li>• jedna trka</li> <li>• boduje se postignuto vrijeme</li> <li>• pravo nastupa imaju natjecatelji s drugih disciplina, osim natjecatelja koji trče na 600 m, 800 m, 1500 m</li> <li>• start je na 200 m od cilja. Prvi trkač trči dionicu od 100 m u svojoj stazi. Izmjena je u prostoru za izmjene. Drugi trkač trči u svojoj stazi do oznake</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

|                          |                                                                                                                                                                                                                             |
|--------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                          | (cca. 50 m) ili znaka suca kada smije ući u prvu stazu. Treći i četvrti trkač trče u prvoj stazi.                                                                                                                           |
| <b>Štafeta 4 x 100 m</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>jedna trka</li> <li>boduje se postignuto vrijeme</li> <li>pravo nastupa imaju natjecatelji s drugih disciplina, osim najdulje pruge (600 metara za djevojčice i dječake).</li> </ul> |

### Članak 6.

Ekipni broj bodova u natjecanjima, po pojedinim disciplinama (izuzev štafete), dobiva se na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                    | <b>2.</b>              | <b>3.</b>              | <b>4.</b>              | <b>5.</b>              | <b>6.</b>                    |
|------------------------|------------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju x 2 | bod manje od 1. mjesta | bod manje od 2. mjesta | bod manje od 3. mjesta | bod manje od 4. mjesta | bod manje od 5. mjesta, itd. |

Natjecanje u štafeti boduje na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                    | <b>2.</b>                 | <b>3.</b>                 | <b>4.</b>                 | <b>5.</b>                 | <b>6.</b>                       |
|------------------------|------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju x 2 | 2 boda manje od 1. mjesta | 2 boda manje od 2. mjesta | 2 boda manje od 3. mjesta | 2 boda manje od 4. mjesta | 2 boda manje od 5. mjesta, itd. |

U slučaju diobe mjesta, redoslijed se određuje prema slijedećim kriterijima:

- ekipa koja ima više 1. mjesta
- ekipa koja ima više 2. mjesta
- ekipa koja ima više 3. mjesta
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti
- ekipa koja ima više boljih plasmana

### Članak 7.

Ukoliko je natjecanje prekinuto radi loših vremenskih uvjeta za vrijeme njegovog trajanja, smatrat će se održanim ako su završene sve trkačke discipline, osim štafete.

Ako je natjecanje u skoku u vis prekinuto, neće se bodovati, a kod ostalih tehničkih disciplina bodovat će se posljednja završena serija pojedine discipline.

## **2.2. BADMINTON**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila igre Međunarodne badminton federacije.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Natjecanje je ekipno, a ekipu čine tri igrača i jedna rezerva.

Jedan igrač može tijekom pojedinog susreta odigrati maksimalno dva meča.

Ekipe koje dođu na natjecanje s jednim ili dva natjecatelja ne mogu nastupiti na natjecanju.

Ukoliko tijekom natjecanja dođe do povrede nekog od igrača, ekipa može nastaviti s natjecanjem uvrštavanjem rezervnog igrača. Jednom zamijenjen igrač više ne može nastupiti u tom susretu.

Svaki neodigrani gem gubi se bez borbe rezultatom 21:0.

### **Članak 3.**

Ekipa može nastupiti ako su u trenutku poziva prisutni svi prijavljeni igrači. Ako prozvana ekipa ne pristupi natjecanju, gubi susret bez borbe. Ako prozvani igrač ili par ne nastupi, gube meč bez borbe.

### **Članak 4.**

Prije početka svakog susreta ekipe ŠSD-a podnose voditelju natjecanja prijavnicu u kojoj prijavljuju sve natjecatelje na njihovim pozicijama i jednog rezervnog natjecatelja.

Za svaki pojedini susret podnosi se nova prijavnica, a u prijavnicu se može postaviti bilo koji natjecatelj pojedine ekipe (za svaki susret konkuriraju svi natjecatelji pojedine ekipe) vodeći računa da jedan natjecatelj može tijekom susreta odigrati najviše dva meča.

Ždrijebom će se odrediti koja će ekipa imati postavu "A, X".

Tijekom pojedinog susreta pozicije prijavljenih natjecatelja se ne mogu mijenjati.

Tijekom pojedinog susreta bilo kojeg prijavljenog natjecatelja u svakom trenutku, dok nije prozvan meč, može zamijeniti rezervni četvrti natjecatelj te on zadržava poziciju zamijenjenog natjecatelja. Zamijenjeni natjecatelj više nema pravo igrati u tom susretu.

Natjecatelja se ne može zamijeniti rezervnim natjecateljem tijekom igranja njegovog meča.

Ukoliko susret nije odlučan nakon igre parova, istovremeno će se odigrati dva preostala pojedinačna meča te će se upisati konačan rezultat 3:1 ili 3:2 ovisno o rezultatu četvrtog meča (C - (Y ili X)).

Ako je nakon četvrtog meča rezultat 3:1, on se upisuje, a peti meč se može i prekinuti.

Rezultat 4:1 se ne upisuje.

Prije predaje prijavnice, ekipa ne može imati uvid u prijavnicu suparničke ekipe.

### **Članak 5.**

Redoslijed igranja je:

- pojedinačno A - X
- pojedinačno B - Y
- par (A ili B)C – (X ili Y)Z
- pojedinačno C – (Y ili X)
- pojedinačno (B ili A) - Z

### **Članak 6.**

Svi mečevi igraju se na jedan dobiveni gem. Gem je osvojila ona strana koja prva osvoji 21 bod. Pri rezultatu 20:20 strana koja osvoji razliku od dva boda osvaja taj gem. Pri rezultatu 29:29 strana koja osvoji 30. bod osvaja taj gem. Igrači mijenjaju strane u gemu kada vodeća strana osvoji 11 bodova.

#### **Članak 7.**

Ekipa koja prva ostvari tri pobjede, nakon što su se odigrala dva pojedinačna meča i meč parova je pobjednik te se upisuje rezultat od 3:0. Preostali susreti se ne igraju.

#### **Članak 8.**

Ukoliko tijekom meča dođe do povrede natjecatelja, ne može ga zamijeniti rezervni natjecatelj, a o nastavku igranja ozlijeđenog natjecatelja u tom gemu odlučiti će sporazumno voditelj ekipe i medicinsko osoblje na turniru, a ukoliko se ne mogu dogovoriti, konačnu odluku donijet će glavni sudac natjecanja.

Ukoliko ozlijeđeni natjecatelj ne može nastaviti s igrom, meč se bilježi kao pobjeda suparničkog natjecatelja, a ozlijeđenom natjecatelju upisuju se dotad osvojeni poeni.

Ekipa može nastaviti s natjecanjem u tom susretu i ozlijeđenog natjecatelja može zamijeniti na njegovoj poziciji drugi natjecatelj u narednom meču, ukoliko je ozlijeđeni natjecatelj trebao igrati u tom susretu.

Ozlijeđeni igrač nema pravo ponovnog igranja na tom natjecanju.

Ukoliko dođe do ozljeda dva natjecatelja iste ekipe, i ozlijeđeni natjecatelji ne mogu više igrati, svi sljedeći susreti s tom ekipom bilježe se suparničkoj momčadi kao pobjeda 5:0, uz rezultate u gemovima od 21:0.

#### **Članak 9.**

Mečevi se igraju plastičnim lopticama, a ukoliko sudionice natjecanja imaju pernate loptice, njima se može igrati uz suglasnost suparnika.

#### **Članak 10.**

Ako se ukaže mogućnost, susreti se mogu igrati i na dva (2) terena. O tome odlučuje voditelj natjecanja.

#### **Članak 11.**

Međusobne susrete sude sami natjecatelji. Pobjednici meča, ispunjeni zapisnik s vidljivim rezultatom i potpisan od kapetana ekipe, te lopticu, donose zapisničkom stolu i predaju voditelju natjecanja.

U slučaju spornog poena spor rješava delegirani sudac. Odluka suca je izvršna i konačna.

#### **Članak 12.**

Kada se igra po liga sustavu, ekipe za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigranu utakmicu nula bodova.

Ako dvije ili više ekipe osvoje jednaki broj bodova, njihov plasman određuje se iz rezultata njihovih međusobnih susreta uzimajući postupno u obzir:

- broj osvojenih bodova
- dobivenih i izgubljenih gemova (količnik)
- dobivenih i izgubljenih poena u gemova (količnik)

## 2.3. FUTSAL

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuje se propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava osnovnih i srednjih škola Republike Hrvatske, Pravila igre za futsal Međunarodne nogometne federacije, odredbe Pravilnika o nogometnim natjecanjima i Disciplinskog pravilnika, te ostalih propisa Hrvatskog nogometnog saveza.

### Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše deset (10) igrača i dva voditelja.

### Članak 3.

U natjecanjima ekipa igra s četiri igrača u polju i vratarom (4+1).

Na utakmici može biti imenovano najviše 5 zamjenskih igrača.

Utakmice se igraju službenom loptom (broj "4").

Ekipa ne može započeti utakmicu, ako na terenu nema pet igrača (4+1).

### Članak 4.

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme, u slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 3 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

### Članak 5.

Natjecanje se održava na igralištu najmanjih dimenzija 15x25 metara do najvećih 25x42 metara s rukometnim golovima.

### Članak 6.

Vrijeme trajanja igre:

- dječaci 4. – 6. i 7. – 8. razreda, te mladići srednjih škola 2 x 15 minuta
- djevojčice 4. – 6. i 7. – 8. razreda, te djevojke srednjih škola 2 x 15 minuta

Vrijeme odmora tijekom promjene strana igranja iznosi 5 minuta.

### Članak 7.

Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out).

Minutu odmora može tražiti voditelj ekipe, a odobrava se u prvom prekidu igre.

### Članak 8.

Ekipa može sudjelovati u jednoj utakmici sve dok u polju zbog crvenih kartona ima najmanje dva igrača i vratara. Ako u slučaju isključenja igrača ostane manje od tri (3) igrača (uključujući i vratara) u bilo kojoj ekipi, igra će se prekinuti. Ako je rezultat neriješen, a jedna ili obje ekipe nemaju tri igrača s pravom igranja (dva igrača i vratar), radi isključivanja, pobjeđuje ekipa koja ima više igrača na terenu s rezultatom 3:0, ili ako je tog trenutka rezultat veći od navedenog, registrirat će se taj rezultat.

Vrijeme se ne zaustavlja poslije sučeva zvižduka, osim u slučaju time-outa ili izvanrednih događaja kao što je teža ozljeda, disciplinski prekršaj sudionika, neprimjereno ponašanje publike ili tehničkog kvara.

### Članak 9.

U slučaju neriješenog rezultata na kraju utakmice izvode se izravni udarci s udaljenosti 6 metara, i to naizmjenično tri (3) igrača svake ekipe.

Ako, nakon što obje ekipe izvedu po tri udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik, sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca.

Izravne udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre.

Ukoliko jedna ekipa u zapisniku ima prijavljeni manji broj igrača od protivničke ekipe prije izvođenja izravnih udaraca broj igrača koji će izvoditi izravne udarce mora se izjednačiti.

#### **Članak 10.**

Kada se igra po jednostrukom bod sustavu (po skupinama), u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od 6 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod te se registrira pobjednik izvođenja izravnih udaraca što može određivati bolje plasiranu ekipu u slučaju članka 16.

#### **Članak 11.**

Izmjene igrača može tražiti voditelj ekipe.

Izmjena igrača obavlja se, bilo kada je lopta u igri, bilo izvan igre. Igrač koji napušta teren za igru mora to učiniti u vlastitom području za zamjene, a igrač koji ulazi u teren za igru mora to također učiniti u vlastitom području za zamjene, ali tek kada je igrač koji napušta igru potpuno prešao uzdužnu crtu.

Broj izmjena tijekom utakmice nije ograničen.

Žutim kartonom kaznit će se nepravilna zamjena igrača (ako za vrijeme dok se obavlja zamjena, zamjenski igrač stupi u teren za igru prije nego što ga potpuno napusti igrač kojeg zamjenjuje).

Vratar može, uz odobrenje suca, zamijeniti mjesto s bilo kojim igračem svoje momčadi.

#### **Članak 12.**

Vratar mora nositi opremu koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

#### **Članak 13.**

U igri se primjenjuje pravilo akumuliranog prekršaja.

Nakon pet akumuliranih prekršaja za svaki sljedeći prekršaj izvodi se izravan slobodan udarac s deset (10) metara.

Akumulirani prekršaji se ne prenose iz prvog u drugo poluvrijeme.

#### **Članak 14.**

Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja igrača, igrač dobiva žuti karton. Drugi žuti karton istom igraču, na istoj utakmici, automatski povlači crveni karton.

Igrač koji je dobio crveni karton isključuje se i napušta igru i klupu za rezervne igrače, te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri. Nakon isteka od dvije (2) minute, isključenog igrača može zamijeniti rezervni igrač.

Ako ekipa s više igrača postigne zgoditak, zamjenski igrač može ući u igru prije isteka kazne od dvije (2) minute, a ako ekipa s manjim brojem igrača postigne pogodak, igra se nastavlja bez promjene broja igrača. Ukoliko igrač u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), nema pravo nastupa na prvoj sljedećoj službenoj utakmici.

U slučaju kažnjavanja igrača, ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču, ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na prvoj sljedećoj službenoj utakmici, a za eventualne dodatne sankcije pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

#### **Članak 15.**

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut), odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom.

## Članak 16.

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda tri (3) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, te
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca s udaljenosti od 6 m
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,

Određivanje redoslijeda, ako tri ili više ekipa imaju jednak broj bodova:

1. bodovi međusobnih susreta,
2. gol razlika međusobnih susreta,
3. gol razlika,
4. tko je dao više golova
5. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.

## 2.4. GIMNASTIKA

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom propisniku te po pravilima Hrvatskog i Međunarodnog gimnastičkog saveza.

### Članak 2.

Ekipu čini najviše 5 natjecatelja u kategoriji dječaka odnosno djevojčica i voditelj. Ekipa smije nastupiti ako ima najmanje četiri natjecatelja.

### Članak 3.

Poredak ekipa određuje se zbrojem bodova svih sprava od četiri natjecatelja koji su postigli najbolje ocjene po pojedinoj spravi. Suci su dužni pokazati ocjene natjecatelja javno, odmah po završetku vježbe.

### Članak 4.

Na svakoj spravi odvojeno se izračunavaju D i E ocjena, a njihovim zbrajanjem dobije se konačna ocjena.

D ocjena izračunava se zbrajanjem vrijednosti svih izvedenih obveznih elemenata, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi.

E ocjena sadrži u sebi pogreške u tehničkoj i kompozicijskoj izvedbi, te nepravilnosti u držanju tijela, a može iznositi najviše 10,00 bodova na svakoj spravi. Za malu grešku se oduzima 0,10 bod, za srednju grešku se oduzima 0,30 bodova, za veliku grešku se oduzima 0,50 bodova te za pad sa sprave ili na spravu oduzima se 1,00 bod.

Asistiranje nije dozvoljeno.

### Članak 5.

Discipline natjecanja u ženskoj sportskoj gimnastici su:

- Preskok
- Dvovisinske ruče
- Niska greda
- Tlo

Discipline natjecanja u muškoj sportskoj gimnastici su:

- Tlo
- Preskok
- Ruče
- Preča

#### 1. Program ženske sportske gimnastike

##### Preskok

| r.b. | Naziv elementa                             | vrijednost |
|------|--------------------------------------------|------------|
| 1.   | Zalet proizvoljni i raznoška preko kozlića | 10.00      |

Kozlić visine 110 cm. Izvodi se dva puta. Za plasman se uzima bolja ocjena.

##### Dvovisinske ruče

| r.b. | Naziv elementa                                | vrijednost |
|------|-----------------------------------------------|------------|
| 1.   | Uzmah prednji (proizvoljno) do upora prednjeg | 2.50       |

|    |                                                      |       |
|----|------------------------------------------------------|-------|
| 2. | Kovrtljaj natrag u upor prednjem                     | 2.00  |
| 3. | Premah odnožno naprijed do upora jašućeg (naglasiti) | 1.50  |
| 4. | Prehvat jednom rukom iz nathvata u pothvat           | 0.50  |
| 5. | Okret za 180° s premahom nazad do upora prednjeg     | 1.50  |
| 6. | Odnjihom saskok podmetni                             | 2.00  |
|    | Ukupna vrijednost vježbe                             | 10.00 |

Niža pritka dočelne visine (120-150 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

### Greda

| <i>r.b.</i> | <i>Naziv elementa</i>                                                           | <i>Vrijednost</i> |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1.          | Stav spetni, odručenje, pokraj ili iza grede                                    | 0.50              |
| 2.          | Sunožnim odrazom naskok na gredu na jednu nogu (druga noga u zanoženju) izdržaj | 1.50              |
| 3.          | Dva povezana "dječja" skoka                                                     | 1.00              |
| 4.          | Mačji skok                                                                      | 1.00              |
| 5.          | Spuštanje u čučanj                                                              | 0.50              |
| 6.          | Okret za 180° u čučnju (samo rotacijom stopala, bez podizanja stopala s grede)  | 1.00              |
| 7.          | Podizanje iz čučnja                                                             | 0.50              |
| 8.          | Vaga (proizvoljna) izdržaj                                                      | 1.50              |
| 9.          | Okret za 180° oko jedne noge zamahom stražnje noge prema naprijed               | 1.50              |
| 10.         | Saskok zaletom visoki grčeni skok sunožnim odrazom na kraju Grede               | 1.00              |
|             | Ukupna vrijednost vježbe                                                        | 10.00             |

Greda visine do 70 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50). Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 60 sekundi.

### Tlo

| <i>r.b.</i> | <i>Obavezni elementi</i> | <i>Vrijednost</i> |
|-------------|--------------------------|-------------------|
|-------------|--------------------------|-------------------|

|     |                                                                             |       |
|-----|-----------------------------------------------------------------------------|-------|
| 1.  | Daleko visoki skok (minimalno raznoženje 135°), okret za 180° (proizvoljno) | 1.50  |
| 2.  | Stav o šakama (naglasiti) i kolut naprijed do stava spetnog                 | 2.00  |
| 3.  | Dva povezana „mačja“ skoka                                                  | 0.50  |
| 4.  | Kolut natrag do špage (izdržaj)                                             | 1.00  |
| 5.  | Iz špage vučenjem povaljka natrag do stava na lopaticama (svijeća), izdržaj | 1.00  |
| 6.  | Povaljkom naprijed dizanje do stava spetnog                                 | 0.50  |
| 7.  | Okret za 360° oko jedne noge ili sunožnim skokom                            | 0.50  |
| 8.  | Vaga (proizvoljna), izdržaj                                                 | 0.50  |
| 9.  | Kolut naprijed                                                              | 0.50  |
| 10. | Premet strance (zvijezda) do završne pozicije.                              | 2.00  |
|     | Ukupna vrijednost vježbe                                                    | 10.00 |

Trajanje vježbe ograničeno je na najviše 60 sekundi. Glazba uz vježbu, dodatni elementi i dodatna koreografija je dopuštena i proizvoljna. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

## 2. Program muške sportske gimnastike

### Tlo

| <i>r.b.</i> | <i>Obavezni elementi</i>                                                                                                                | <i>vrijednost</i> |
|-------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------|
| 1.          | Stav o šakama (naglasiti), povezano u kolut naprijed do raznožnog preklona                                                              | 1.00              |
| 2.          | Raznožni pretklon (izdržaj) ruke u uzručenju na tlu, podizanje u sjed, noge sunožno                                                     | 0.50              |
| 3.          | Prednos (izdržaj), spuštanje u sjed                                                                                                     | 1.00              |
| 4.          | Upor pred rukama (pruženim tijelom), okret za 180° preko jedne ruke do upora za rukama, odraz do upora čučćeg, dizanje do stava spetnog | 0.50              |
| 5.          | Kolut lijetom do stava spetnog, uzručenje                                                                                               | 1.00              |
| 6.          | Okret za 180° iskorakom jedne noge i zamahom jedne ruke do stava spetnog, uzručenje                                                     | 0.50              |
| 7.          | Kolut naprijed povezano u skok s okretom za 180° do stava spetnog                                                                       | 1.00              |

|     |                                                                                    |       |
|-----|------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| 8.  | Kolut natrag                                                                       | 1.00  |
| 9.  | Povaljka natrag do stava na lopaticama (svijeća).                                  | 1.00  |
| 10. | Povaljka naprijed povezano u skok s okretom za 90° do raskoračnog stava odručenjem | 1.00  |
| 11. | Premet strance iz bočne pozicije do stava raskoračno odručenjem                    | 1.00  |
| 12. | Okret za 90° privlačenjem jedne noge do stava spetnog                              | 0.50  |
|     | Ukupna vrijednost vježbe                                                           | 10.00 |

Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50)

### Preskok

| <i>r.b.</i> | <i>Naziv elementa</i>                      | <i>vrijednost</i> |
|-------------|--------------------------------------------|-------------------|
| 1.          | Zalet proizvoljni i raznoška preko kozlića | 10.00             |

Kozlić visine 110 cm. Izvodi se dva puta. Za plasman se uzima bolja ocjena.

### Ruče

| <i>r.b.</i> | <i>Obavezni elementi</i>                        | <i>vrijednost</i> |
|-------------|-------------------------------------------------|-------------------|
| 1.          | Naskok u potpor u poziciju zanjih               | 1.50              |
| 2.          | Njih u potporu                                  | 1.50              |
| 3.          | Drugim prednjom upor do sjeda raznožno          | 2.50              |
| 4.          | Prednos (izdržaj), sjed raznožno                | 2.50              |
| 5.          | Grčenjem i opružanjem nogu zamah do njih u upor | 1.50              |
| 6.          | Trećim zanjihom saskok zanoška u stranu         | 0.5               |
|             | Ukupna vrijednost vježbe                        | 10.00             |

Ruče visine 160-180 cm. Za visinu tijela ispod horizontalnog pri saskoku oduzima se pola (0,50) boda. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

### Preča

| <i>r.b.</i> | <i>Obavezni elementi</i>                       | <i>vrijednost</i> |
|-------------|------------------------------------------------|-------------------|
| 1.          | Uzmah prednji (prijazvoljno) do upora prednjeg | 2,50              |
| 2.          | Premah odnožno naprijed do upora jašućeg       | 1.50              |
| 3.          | Izdržaj u upor jašućem                         | 1.00              |

|    |                                         |       |
|----|-----------------------------------------|-------|
| 4. | Premah odnožno natrag do upora prednjeg | 0,50  |
| 5. | Kovrtljaj natrag u uporu prednjem       | 2.50  |
| 6. | Saskok podmetni                         | 2.00  |
|    | Ukupna vrijednost vježbe                | 10.00 |

Preča visine 120-150 cm. Redoslijed elemenata je određen rednim brojevima i nije ga dozvoljeno mijenjati. Za promjenu redoslijeda elemenata za vrijeme izvođenja vježbe oduzima se pola boda (0,50).

## **2.5. GRANIČAR**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji dječaka i djevojčica do 4. razreda osnovnih škola. Ekipa se sastoji od najviše dvanaest (12) igrača i dva voditelja. Ekipa bez minimalno 5 igrača istog spola ne može započeti utakmicu.

### **Članak 3.**

Teren za igru je dimenzija 18x9 m (odbojkaško igralište). Središnja crta dijeli teren za igru na dva jednaka dijela. Zona graničara je zona kojom se može kretati graničar, a čini prostor slobodnog pojasa iza osnovne crte i bočnih linija. Graničar smije bacati loptu samo iz zone graničara iza osnovne linije.

### **Članak 4.**

Lopta je specijalizirana za igru graničar, mekana i spužvasta, promjera 18-20 cm.

### **Članak 5.**

Utakmica može početi ako svaka ekipa u svom polju ima osam (8) igrača, jednake zastupljenosti spolova (4+4) i jednog (1) igrača na granici, suprotnoj slobodnoj zoni iza osnovne crte, ukupno devet (9) igrača. Protivnička ekipa nalazi se u polju između graničara i njegove ekipe.

Na poziciji graničara u prvom i drugom setu mora se mijenjati igrač drugog spola. Ako je prvom setu nastupila djevojčica, u drugom setu mora biti dječak i obrnuto. U trećem setu voditelj određuje graničara neovisno o spolu. U slučaju ozljede igrača ako ekipa ne može ispunjavati omjer zastupljenosti dječaka i djevojčica u polju i graničara gubi taj set. Igrač koji je izašao iz igre zbog ozljede nema pravo više nastupa na utakmici.

Prije početka utakmice voditelj ekipe mora na listiću postave predati početnu postavu svoje ekipe.

### **Članak 6.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 2 : 0 b.b. (15:0, 15:0) u korist ekipe koja je na igralištu.

### **Članak 7.**

Utakmice se igraju na dva (2) dobivena seta. Trajanje igre u setu je devet (9) minuta bez zaustavljanja vremena. Set dobiva ekipa koja je prva osvojila petnaest (15) ili postigla više poena od protivnika unutar zadanog vremena. U slučaju neriješenog rezultata unutar seta nakon isteka zadanog vremena igra se nastavlja dok jedna ekipa ne ostvari prednost (zlatni pogodak). Posjed lopte se utvrđuje ždrijeбом.

U slučaju izjednačenog rezultata u setovima 1:1, igra se odlučujući treći set, ekipa koja pobijedi u trećem setu pobjednik je utakmice.

### **Članak 8.**

Stanke između setova traju dvije (2) minute. Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta te se upisuje postava u zapisnik.

### **Članak 9.**

Cilj je igre da svaka ekipa rukom bacanom loptom neobranjivo pogađa igrače protivničke ekipe u njihovom polju, a da izbjegne iste namjere protivničke ekipe. Pogodak mora biti vidljiv. Vođenje lopte u terenu nije dozvoljeno.

### **Članak 10.**

Nakon završetka svakog seta ekipe mijenjaju strane. Nakon završetka svakog seta obavezno se mijenjaju i graničari i to suprotnog spola.

### Članak 11.

Prije početka igre sudac obavlja ždrijeb uz prisustvo kapetana obiju ekipa.

Početni udarac je udarac kojim graničar ekipe koja je dobila ždrijeb i odabrala početni udarac upućuje loptu u igru. Početna dva udaraca uvijek moraju biti dodavanje.

Osim početnog udarca gubitnik ždrijeba bira stranu na kojoj će započeti igru.

Na početku drugog seta početni udarac ima ekipa koja nije imala početni udarac u prvom setu.

Prije početka trećeg seta ždrijebom se odlučuje koja će ekipa izvesti početni udarac.

### Članak 12.

Odmor je prekid igre koji traži voditelj. Svaka ekipa ima pravo na jedan (1) odmor po setu. Odmor traje trideset (30) sekundi. Vrijeme igre se ne zaustavlja. Zadnje dvije (2) minute ne može se koristiti odmor.

### Članak 13.

Igru sude dva (2) suca.

### Članak 14.

Ekipa ima maksimalno 3 zamjene po setu. Zamjenski igrač može ući u igru tijekom seta nakon što je voditelj ekipe najavio zamjenu igrača i kad se ekipa koja vrši zamjenu nalazi u posjedu lopte (iznimno nakon ozljede igrača). Sudac zaustavlja igru i vrši izmjenu. Prilikom ulaska zamjenskog igrača sudac mora provjeriti omjer dječaka i djevojčica igrača u ekipi. Zamjene se vrše u prostoru prve trećine polja od središnje linije. Graničar se smije mijenjati samo između setova.

### Članak 15.

**Akcije u igri s loptom:** Akcije s loptom mogu biti: udarac u napadu, dodavanje, hvatanje lopte i spašavanje.

**Udarac u napadu:** Svaka akcija kojom se lopta upućuje prema protivniku smatra se udarcem u napadu. Smatra se da je udarac u napadu izveden kada lopta ulazi u prostor iznad terena u visini igrača.

**Dodavanje:** Svaka akcija kojom se lopta upućuje suigračima od strane graničara i obrnuto te prelazi prostor terena iznad dohvata protivničkog igrača je dodavanje. Dopuštene su samo dvije akcije dodavanja zaredom. Treće upućivanje lopte mora obavezno biti udarac u napadu.

Dodavanja suigraču unutar svog polja nisu dozvoljena.

**Hvatanje lopte:** Akcija u napadu u okviru koje udarcem pogođeni igrač dolazi u posjed lopte hvatanjem. Nakon hvatanja lopte igra se nastavlja bez prekida.

**Spašavanje:** Spašavanje je akcija igrača u okviru koje on hvata loptu koja se odbila od prethodno pogođenog suigrača. Loptu može spasiti igrač i nakon što su je pokušali spasiti igrači prije njega. Ako spašavanje ne uspije, boduje se pogodak. Pogriješi li igrač tako da u akciji spašavanja pogotka izađe iz polja ili se s netom uhvaćenom loptom nađe izvan polja, boduje se pogodak i sudi izlazak iz polja.

### Članak 16.

**Poen** ili pogodak postiže se neobranjivim direktnim pogotkom (ispravnim pogotkom), loptom bačenom rukom (rukama) u protivničkog igrača nakon čega lopta udari o podlogu ili bude uhvaćena od protivničkog igrača. Pogođeni igrač nastavlja igru s loptom.

U slučaju da lopta pogodi više igrača, sudac dodjeljuje toliko poena koliko je igrača pogođeno, a igru nastavlja prvo pogođeni igrač.

Postizanje poena (pogodaka) pokazuje sudac. Nakon postizanja zgoditka igra se zaustavlja te pogođeni igrač nastavlja igru s loptom.

### Članak 17.

Sve akcije igrača koje uključuju izmicanje i pomaganje pri izmicanju (povlačenje suigrača za dres) u vlastitom polju su dozvoljene.

### Članak 18.

Igrač koji dođe u posjed lopte mora sa njom izvršiti napadačku akciju i ne smije ju dodavati suigraču unutar svog polja da istu izvrši. Napadačka akcija uključuje gađanje protivničkih igrača ili dodavanje lopte graničaru.

U slučaju povrede ovog pravila lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.

#### **Članak 19.**

Protivničko polje je nepovredivo. Igrač nijednim dijelom tijela ne smije prestopiti središnju crtu terena i neposredno se osloniti u protivničkom polju. Igrač ne smije izazvati kontakt s bilo kojim dijelom tijela protivnika. Sva polja koja se nalaze izvan vlastitog polja smatraju se poljima protivnika. Prijestup je svako stajanje na bilo koju liniju terena. Ako igrač prijestupi u protivničko polje sudac dosuđuje prijestup (prekršaj) i prekid igre zviždaljkom te oduzima loptu ekipi i pokazuje rukom na graničara protivničke koji će nastaviti igru. Ako igrač izađe iz svog polja da bi izbjegao da bude pogođen, sudac dosuđuje prekršaj, prekid igre i dodjeljuje poen protivničkoj ekipi. Ekipa koja je izgubila poen nastavlja igru s loptom.

#### **Članak 20.**

Dopuštena su samo dva uzastopna dodavanja. Treće uzastopno dodavanje dosuđuje se kao prekršaj. Sudac dosuđuje prekršaj i prekid igre zviždaljkom te oduzima loptu ekipi i pokazuje rukom na graničara protivničke ekipe koji će nastaviti igru.

#### **Članak 21.**

Svaka akcija loptom u kojoj lopta miruje kod igrača duže od tri sekunde smatra se odugovlačenjem igre. Sudac dosuđuje prekršaj i prekid igre zviždaljkom te oduzima loptu ekipi i pokazuje rukom na graničara protivničke ekipe koji će nastaviti igru.

#### **Članak 22.**

Svi vanjski faktori koji utječu na igru, npr. zid iza graničara ili publika, se zanemaruju. Lopta koja se odbije od tog vanjskog faktora i uđe natrag u igru vraća se graničaru.

#### **Članak 23.**

Zbog težeg prekršaja (gruba igra, guranje, psovanje...) ili nesportskog ponašanja dosuđuje se žuti karton. Posljedica žutog kartona je gubitak lopte.

Za drugi žuti karton istom igraču dodjeljuje se crveni karton. Posljedica crvenog kartona je isključenje igrača do kraja utakmice. Osim isključenja dosuđuje se poen i lopta za protivničku ekipu. Umjesto isključenog igrača može ući zamjenski igrač istoga spola.

#### **Članak 24.**

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda rezultatom 2:0 tri boda
- pobjeda rezultatom 2:1 dva boda
- poraz rezultatom 1:2 jedan bod
- poraz rezultatom 0:2 nula bodova

Određivanje redoslijeda, ako ekipe imaju jednaki broj bodova:

1. međusobni susret
2. bod razlika
3. omjer zgoditaka u setovima

## 2.6. HRVANJE

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku i po pravilima Hrvatskog hrvackog saveza.

### Članak 2.

Za natjecanje u hrvanju voditelji ekipe su dužni natjecatelje prijaviti elektroničkim putem po težinskim kategorijama u kojima će nastupati.

### Članak 3.

Natjecanje je ekipno, a održava se u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola.

Ekipe se sastoji od minimalno tri (3), a maksimalno trinaest (13) natjecatelja u konkurenciji dječaka te od minimalno tri (3), a maksimalno trinaest (13) natjecatelja u konkurenciji djevojčica zbirno u dvije kategorije: 1. – 4. razreda i 5. – 8. razreda osnovnih škola.

### Članak 4.

U svakoj ekipi zastupljena su dva uzrasta natjecatelja i to:

- niži uzrast – 1. do 4. razreda
- viši uzrast – 5. do 8. razreda

### Članak 5.

Natjecanje će se održati u konkurenciji za dječake 1. – 4. razreda modificiranim stilom i 5. – 8. razreda grčko-rimskim stilom, a u konkurenciji za djevojčice 1. – 4. razreda modificiranim stilom 5. - 8. razreda će se natjecati stilom hrvanje za žene.

### Članak 6.

Ekipe mogu u svakoj težinskoj kategoriji prijaviti do maksimalno dva (2) natjecatelja, a za ekipni poredak boduju se oba rezultata. Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj i starosnoj kategoriji. Ako natjecatelj nastupi u dvije ili više težinskih kategorija biti će diskvalificiran i svi njegovi rezultati poništeni.

### Članak 7.

Težinske kategorije:

#### Dječaci:

25-30 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -49 kg, -54 kg, 54-65 kg (uzrast od 1. do 4. razreda)

35-41 kg, -48 kg, -52 kg, -57 kg, -62 kg, -68 kg, -75 kg, 75-85 kg (uzrast od 5. do 8. razreda)

#### Djevojčice:

25-28kg, -30kg, -33kg, -36kg, -40kg, -44kg, -49 kg (uzrast od 1. do 4. razreda)

28-33 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -49 kg, -54 kg, -60 kg, 60-70 kg (uzrast od 5. do 8. razreda)

### Članak 8.

Vaganje natjecatelja obavlja se na dan natjecanja, a na službeni vagu mogu stati samo jednom. Učenici se vage u hrvackom dresu ili kratkim hlačicama.

### Članak 9.

Borbe traju dvije (2) runde po dvije (2) minute s pauzom između rundi od trideset (30) sekundi.

### Članak 10.

Borbe se održavaju na hrvackoj strunjači minimalnih dimenzija 8 x 8 metara.

## **Članak 11.**

Sustav natjecanja:

- Do pet (5) natjecatelja u težinskoj kategoriji svatko sa svakim (Nordijski sistem)
- Više od pet (5), a manje od osam (8) dijele se u dvije grupe
- Osam (8) i više natjecatelja radi se klasičan ždrijeb na dvije skupine

## **Članak 12.**

U grčko-rimskom stilu pobjednik je učenik/ca koji:

- baci protivnika na lopatice i izvede poziciju "Tuš",
- pobjedi tehničkom nadmoći (8 bodova razlike kod dječaka, 10 bodova kod djevojčica),
- skupi više bodova tijekom borbe pod uvjetom da je sve u skladu s natjecateljskim pravilnikom Hrvatskog hrvačkog saveza.

## **Članak 13.**

Bodovanje u grčko-rimskom stilu i u hrvanju za žene provodi se sukladno pravilima pojedinog stila koja su propisana pravilnikom UWW-a.

### **Bodovanje u modificiranom stilu:**

#### **1 tehnički bod dodjeljuje se hrvaču**

1. koji dođe protivniku na leđa i spoji ruke oko trupa protivnika;
2. koji podigne jednu protivnikovu nogu i drži ju podignutu 3 sekunde;
3. koji izgura svog protivnika izvan kruga borilišta;
4. koji bude bačen od strane svojeg protivnika (bacanje su zabranjena);
5. čiji protivnik izbjegava borbu ili pokušava inscenirati da je bačen (sam se baca na strunjaču).

#### **2 tehnička boda dodjeljuju se hrvaču**

1. koji odigne svog protivnika od tla i zadrži ga 3 sekunde u bez potpornoj fazi obuhvatom trupa, ruke i trupa ili ruku i trupa.

#### **3 tehnička boda dodjeljuju se hrvaču**

1. kombinacijom tehnika – dolazak na leđa (1 bod) te odmah u nastavku podizanje protivnika od tla s leđa (2 boda).

## **Članak 14.**

Pojedinačni broj bodova učenici ostvaruju plasmanom.

Bodovanje se određuje prema plasmanu:

1. mjesto – 7 bodova
2. mjesto – 5 bodova
3. i (4. mjesto) – 3,5 boda
5. mjesto – 1,5 bod
- Ostala mjesta – 1 bod

Zbrojem bodova svih natjecatelja jedne ekipe dobivaju se ekipni bodovi i temeljem njih se određuje ekipni poredak.

U slučaju jednakog broja bodova dvije ili više ekipe poredak će se određivati primjenom slijedećih kriterija:

- a) više osvojenih prvih mjesta
- b) više osvojenih drugih mjesta
- c) više osvojenih trećih mjesta
- d) ekipa koja ima manje natjecatelja

## 2.7. JUDO

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Hrvatskog judo saveza.

### Članak 2.

Za natjecanja u judu voditelji ekipe su dužni natjecatelje prijaviti elektroničkim putem po težinskim kategorijama u kojima će nastupati.

### Članak 3.

Natjecanje je ekipno, a održava se u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola. Ekipa se sastoji od minimalno tri (3) i najviše trinaest (13) dječaka odnosno minimalno tri (3) i maksimalno trinaest (13) djevojčica.

### Članak 4.

U svakoj ekipi zastupljena su dva uzrasta natjecatelja i to:

- niži uzrast – do 4. razreda
- viši uzrast – od 5. – 8. razreda

U uzrastu od 5. – 8. razreda mogu nastupiti i natjecatelji iz 4. razreda.

Natjecatelj iz 4. razreda može nastupiti samo u jednoj uzrasnoj kategoriji.

### Članak 5.

Ekipa može u svakoj težinskoj kategoriji prijaviti do 3 (tri) natjecatelja, a za ekipni poredak boduju se svi rezultati. Prijavom trećeg natjecatelja u težinskoj kategoriji broj članova ekipe se ne povećava odnosno i dalje ostaje 13 natjecatelja kao najveći dopušteni broj natjecatelja u ekipi. Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj kategoriji i to u kategoriji u kojoj je izvagan ili u sljedećoj višoj kategoriji.

Ako natjecatelj nastupi u dvije ili više težinskih kategorija biti će diskvalificiran i svi njegovi rezultati poništeni.

### Članak 6.

Težinske kategorije za dječake:

- u uzrastu do 4. razreda (9 kategorija): -24 kg, -27 kg, -30 kg, -34 kg, -38 kg, -42 kg, -46 kg, -50 kg, +50 kg
- u uzrastu od 5. do 8. razreda (9 kategorija): -38 kg, -42 kg, -46 kg, -50 kg, -55 kg, -60 kg, -66 kg, -73 kg, +73 kg

Težinske kategorije za djevojčice:

- u uzrastu do 4. razreda (9 kategorija): -22 kg, -25 kg, -28 kg, -32 kg, -36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, +48 kg
- u uzrastu od 5. do 8. razreda (9 kategorija): -36 kg, -40 kg, -44 kg, -48 kg, -52 kg, -57 kg, -63 kg, -70 kg, +70 kg

### Članak 7.

Vaganje natjecatelja obavlja se na dan natjecanja, a na službenu vagu mogu stati samo jednom. Učenici se važu u gaćicama bez tolerancije. Učenice u bijeloj majici bez rukava i kragne, te u donjem dijelu kimona uz toleranciju od 500 grama.

### Članak 8.

Borbe traju minutu i pol (1,5) u uzrastu do 4. razreda, a tri (3) minute u uzrastu natjecatelja od 5. do 8. razreda.

### **Članak 9.**

Borbe se održavaju na tatamiju minimalnih dimenzija 6x6 metara za natjecatelje uzrasta 5. – 8. razred, odnosno 3x3 m za uzraste natjecatelja 1. – 4. razreda.

Ukoliko se postavi više tatamija, minimalan razmak između tatamija treba biti dva metra.

### **Članak 10.**

Za natjecatelje je obvezan plavi ili bijeli kimono u odgovarajućoj veličini s pripadajućim pojasom. Natjecatelji i voditelji odgovorni su za ispravnost kimona. Osobno ga provjeravaju neposredno prije nastupa natjecatelja.

Učenice koje sudjeluju u natjecanju ispod gornjeg dijela kimona moraju nositi bijele majice kratkih rukava bez obilježja.

Natjecatelji na sebi ne smiju imati tvrde predmete (nakit, ukosnice i sl.).

Za prepoznavanje natjecatelja unutar borilišta koristi se dodatni bijeli i plavi pojas.

### **Članak 11.**

1) U uzrastu do 4. razreda u oba spola natjecanje se provodi korištenjem skupina tehnika koja pripadaju Ne Wazi (tehnike u partru), uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnike gušenja) i Kansetsu Waza (tehnike poluga).

2) U uzrastu od 5. do 8. razreda natjecanje se provodi korištenjem tehnika Nage Waza (tehnike bacanja) i Ne Waza (tehnike u parteru), uz zabranu korištenja tehnika Shime Waza (tehnike gušenja) i Kansetsu Waza (tehnike poluga).

Osim tehnika u stavcima 1. i 2. ovoga članka zabranjeno je izvođenje i drugih tehnika za oba uzrasta što je usklađeno s pravilima HJS-a. Rukovoditelj suđenja prije natjecanja ista pravila još jednom utvrđuje sa sucima i voditeljima.

### **Članak 12.**

Sustav natjecanja:

- Ukoliko se u kategoriji prijavi pet ili manje natjecatelja održavati će se borbe svakoga sa svakim.
- Ukoliko se u kategoriji prijavi šest ili više natjecatelja, natjecanje se održava sustavom dvostrukog repasaža

### **Članak 13.**

Ukoliko se u kategoriji prijavi pet ili manje natjecatelja kad se održavaju borbe svakoga sa svakim u slučaju istog omjera pobjeda, pobjednik se određuje prema broju prikupljenih tehničkih bodova unutar održanih brobi.

Ukoliko se dogodi da dva ili više natjecatelja imaju jednak broj pobjeda i tehničkih bodova, pobjednik se određuje vaganjem, odnosno najlakši natjecatelj će biti bolje plasiran.

### **Članak 14.**

Bodovanje i određivanje ekipnog poretka ovisi o broju prijavljenih učenika po kategoriji.

Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi četiri ili više natjecatelja, bodovanje pojedinačnih plasmana se određuje na sljedeći način:

1. mjesto – 8 bodova
2. mjesto – 5 bodova
- 2 x 3. mjesto – 3 boda

Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi tri natjecatelja, bodovanje pojedinačnih plasmana se određuje na sljedeći način:

1. mjesto – 8 bodova
2. mjesto – 5 bodova
3. mjesto – 3 boda

Ukoliko se na natjecanje po kategoriji prijavi dva natjecatelja, bodovanje pojedinačnih plasmana se određuje na sljedeći način:

1. mjesto – 4 bodova
2. mjesto – 2,5 boda

Ukoliko se po kategoriji prijavi samo jedan natjecatelj koji plasman ostvari bez borbe, dobiva 2,5 boda.

Zbrojem bodova svih učenika jedne ekipe dobivaju se ekipni bodovi i temeljem njih se određuje ekipni poredak.

U slučaju jednakog broja bodova dvije ili više ekipe poredak će se određivati primjenom slijedećih kriterija:

- a) više osvojenih prvih mjesta
- b) više osvojenih drugih mjesta
- c) više osvojenih trećih mjesta
- d) ekipa koja ima manje natjecatelja

### **Članak 15.**

#### **Za uzraste do 4. razreda:**

Borba započinje poklonom u stojećem stavu (Tachi rei), te se nakon toga natjecatelji spuštaju u Ne Wazu (parter) u poziciju "leđa na leđa". Borba traje u predviđenom vremenu bez zaustavljanja štoperice.

Pobjedu ostvaruje natjecatelj koji prvo koristeći dopuštene tehnike dva puta u trajanju od 10 sekundi zadrži zahvat držanja (tehnike Osae komi waza) čime postižu 2 boda.

U slučaju da niti jedan natjecatelj ne ostvari pobjedu s dva boda u za to predviđenom vremenu pobjednik je onaj natjecatelj koji je ostvario jedan bod ili onaj koji je bio borbeniji i pokazao veću judo vještinu.

Sudac bez zaustavljanja štoperice borbu prekida gestom "matte" tek nakon postignutog zahvata držanja unutar vreman borbe, po isteku vremena borbe ili radi korištenja nedopuštenih tehnika.

Proglašenje pobjednika provodi se u stojećem stavu (Tachi rei).

#### **Za uzraste od 5. do 8. razreda:**

Pobjednik je natjecatelj koji skupi više bodova tijekom borbe:

- baci protivnika na leđa ili bok dozvoljenom tehnikom
- izvede zahvat držanja na tlu dozvoljenom tehnikom,

a sve sukladno Pravilniku o natjecanju HJS-a.

## 2.8. JUDO – MIJEŠANI TIM

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Hrvatskog judo saveza.

### Članak 2.

Natjecanje se održava između timova sastavljenih od učenika i učenica.

Miješani tim ŠSD-a može činiti minimalno četiri (4) i maksimalno sedam (7) učenika/ca (6 + 1 rezervni natjecatelj koji može biti učenik ili učenica).

### Članak 3.

U miješanom timu zastupljeni su učenici/ce uzrasta 5. - 8. razreda. U njemu mogu nastupati učenici/ce 4. razreda.

### Članak 4.

U svakoj težinskoj kategoriji miješanog tima nastupa po jedan natjecatelj.

Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj kategoriji i to u kategoriji u kojoj je izvagan.

Postupak vaganja mogu proći natjecatelji koji na vagi imaju istovjetnu težinu s propisanom težinskom kategorijom ili do sedam (7) kilograma nižu.

Težinske kategorije miješanog tima:

**UČENICI:** -50 kg, -60 kg, -73 kg (3 kategorije)

**UČENICE:** -44 kg, -52 kg, -63 kg (3 kategorije)

### Članak 5.

Žrijeb timova provodi se računalno ili izvlačenjem brojeva.

Ukoliko se u kategoriji prijavi šest timova i više, natjecanje se održava sustavom dvostrukog repasaža, što znači da tim koji izgubi u susretu može u popravnom doći do 3. mjesta (ukupno se dodjeljuje do 4 seta odličja i to za 1.,2.,2x3mjesta).

Ukoliko se u kategoriji prijavi pet ili manje timova održavat će se borbe svakoga sa svakim (ukupno se dodjeljuje do 4 seta odličja i to za 1.,2. i 2x3. mjesta)

Lista sastava tima predaje se na poziv voditelj natjecanja.

### Članak 6.

Za svaku pojedinačnu pobjedu koju izbere članovi tima dobiva se po 1 bod. Pojedinačne borbe članova tima ne mogu završiti neriješeno.

Tijekom natjecanja vodi se evidencija postignutih tehničkih bodova unutar pojedinačnih borbi (npr.10:0) za potrebe određivanja plasmana kada na njemu sudjeluje 5 i manje timova.

Ukoliko neki tim prilikom susreta u nekoj od težinskih kategorija nema predstavnika a suprotni tim ima, on nakon proglašenja pobjednika/ce dobiva 1 bod, odnosno maksimalan broj tehničkih bodova (10:0).

U slučaju jednakog broja bodova (pobjeda) u susretu dva tima žrijebom se izvlači jedna kategorija u kojoj oba tima imaju predstavnika i tada primjenjuje „Golden score“.

Plasman na tablici određuje se prema stečenim rezultatima u međusobnim susretima.

Ukoliko na natjecanju nastupa 5 i manje timova za određivanje plasmana kod onih s istim brojem pobjeda u obzir se uzimaju tehnički bodovi koji se evidentiraju tijekom natjecanja. U slučaju istog broja tehničkih bodova viši plasman zauzima tim koji je izbio pobjedu u međusobnom susretu.

Svaki prijavljeni i službeno vagan tim koji ne izađe na susret gubi rezultatom npr. 6:0 odnosno tehničkim bodovima npr. 60:0. Isto pravilo se primjenjuje ukoliko tim nema minimalno propisani broj članova tima prilikom izlaska u natjecateljski susret.

Ukoliko neki tim nema predstavnika u težinskoj kategoriji predstavnik suprotnog tima ostvaruje pobjedu, odnosno dobiva 1 bod/10 tehničkih bodova.

### **Članak 7.**

Dopuštene tehnike, vaganje, tehnički uvjeti, oprema natjecatelja, trajanje borbi, pravila za određivanje pobjednika u pojedinačnoj borbi provodi se sukladno člancima 7.,8.,9.,10.,11. i 15. vezanim uz natjecanje za djevojčice i dječake 5. – 8. razreda).

## **2.9. KOŠARKA**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila košarkaške igre Međunarodne košarkaške federacije.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše dvanaest (12) igrača i dva voditelja.

### **Članak 3.**

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima po pet (5) igrača.

Na utakmici može biti imenovano najviše sedam (7) zamjenskih igrača.

### **Članak 4.**

Djevojčice 4. – 6. razreda, djevojčice 7. – 8. razreda osnovnih škola te djevojke srednjih škola utakmice igraju sa službenom loptom broj "6".

Dječaci 4. – 6. razreda, dječaci 7. – 8. razreda te mladići srednjih škola utakmice igraju službenom loptom broj "7".

### **Članak 5.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 2 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na terenu.

### **Članak 6.**

Utakmice se igraju u četiri (4) četvrtine.

Djevojčice i dječaci 4. – 6. razreda osnovnih škola igraju 4 x 5 minuta čiste igre.

Djevojčice i dječaci 7. – 8. razreda osnovnih škola, te djevojke i mladići srednjih škola igraju 4 x 6 minuta čiste igre.

Odmor od 1 minute je nakon I. i III. četvrtine, te 3 minute nakon II. četvrtine.

### **Članak 7.**

Ekipe mogu tijekom prve tri četvrtine utakmice uzeti po jedan odmor od 40 sekundi.

U četvrtoj četvrtini utakmice ekipe mogu uzeti po dva odmora od 40 sekundi.

40 sekundi odmora ne odobrava se ekipi koja je postigla pogodak, kada sat za igru pokazuje 2 minute ili manje u četvrtom razdoblju ili produžetku, nakon uspješnog pogotka iz igre osim ako je sudac zaustavio igru.

Svaka ekipa ima pravo na 40 sekundi odmora tijekom svakog produžetka.

### **Članak 8.**

Članak se odnosi samo za natjecanje djevojčica i dječaka 4. – 6. razreda osnovnih škola.

Polufinalne utakmice i utakmice za plasman igraju se prema modificiranim pravilima Passarele.

Ekipa ne može nastupiti ukoliko nema minimalno osam (8) fizički prisutnih učenika prije početka utakmice.

Jedan igrač može u prve tri četvrtine igrati najviše u dvije četvrtine.

Za vrijeme trajanja prve tri četvrtine izmjene igrača moguće su samo u slučaju 5 osobnih grešaka ili povrede.

Igraču koji je ušao kao zamjena, vrijeme provedeno u igri računa se kao igranje cijele četvrtine.

Svaku četvrtinu voditelj može započeti s drugačijom postavom.

U četvrtoj četvrtini igraju igrači prema izboru voditelja, a moguće su izmjene po želji.

Dozvoljeno je igranje svih vrsta košarkaških obrana.

Linija slobodnih bacanja bliža je košu za 1 metar (pravilo vrijedi samo za djevojčice), molimo organizatore da označe skraćene linije slobodnih bacanja.

### **Članak 9.**

U slučaju neriješenog rezultata igra se produžetak od tri (3) minute čiste igre. Ukoliko se i tada ne dobije pobjednik igraju se dodatne tri (3) minute dok se ne dobije pobjednik.

### **Članak 10.**

Poredak momčadi određuje se prema odnosu pobjeda i poraza, odnosno:

- dva (2) boda dodjeljuje se za pobjedu,
- jedan (1) bod za poraz,
- nula (0) bodova za utakmicu koja je izgubljena bez igre.

Određivanje redoslijeda ako ekipe imaju jednaki broj bodova:

a) ako dvije (2) ekipe imaju jednaki broj bodova redoslijed određuje međusobni susret.

b) ako tri (3) i više ekipa imaju jednaki broj bodova redoslijed se određuje kako slijedi:

1. bodovi međusobnih susreta,
2. veća koš razlika u međusobnim utakmicama
3. veći broj postignutih poena u međusobnim utakmicama
4. veća koš razlika u svim utakmicama
5. veći broj postignutih poena u svim utakmicama
6. ždrijeb.

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.

## **2.10. KOŠARKA 3X3**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovim pravilima i po pravilima FIBA-e (International Basketball Federation).

### **Članak 2.**

Natjecanje će se održati u konkurenciji mladića i djevojaka srednjih škola.

### **Članak 3.**

Ekipo se sastoji od najviše četiri natjecatelja i voditelja.

### **Članak 4.**

Na natjecanju ekipa mora imati dresove različite boje od protivničke ekipe.

### **Članak 5.**

Utakmica može započeti ako svaka ekipa na terenu ima 3 natjecatelja.

Objе ekipe zagrijavaju se u isto vrijeme prije početka utakmice.

Bacanjem novčića određuje se koja će ekipa imati prvi posjed lopte.

Ekipo koja osvoji bacanje novčića može prepustiti posjed drugoj ekipi kako bi u slučaju produžetka imala prvi posjed.

### **Članak 6.**

Utakmica se igra na košarkaškom terenu s jednim košem. Preporuka su službene dimenzije igrališta za košarkašku igru 3x3, 15m x 11m.

Dimenzije lopte za igru su:

obujam 720-740 mm,

težina 580-620 g.

### **Članak 7.**

Poen postignut unutar luka (linije 6,75m) ili polja jednoga boda vrijedi 1 poen.

Poen postignut izvan luka (linije 6,75m) ili polje 2 boda vrijedi 2 poena.

Poen postignut s linije slobodno bacanje vrijedi 1 poen.

U situaciji kada obrambeni igrač ostvari kontrolu lopte i postiže koš bez "iznošenja lopte", koš se poništava jer ekipa nije "iznijela loptu" prije pokušaja šuta.

### **Članak 8.**

Vrijeme jedne utakmica je 10 minuta "čiste" igre s jednim odmorom po ekipi u trajanju od 30 sekundi .

Trajanje napada je 12 sekundi.

Sat se zaustavlja u situacijama "mrtve" lopte i slobodnog bacanja.

Ekipo koja prva postigne 21 poen i više ili ekipa koja je postigla više poena nakon isteka 10 minuta je pobjednik.

Ako je rezultat izjednačen nakon isteka 10 minuta, igra se produžetak.

Prije početka produžetka odmor je u trajanju od 1 minute.

Ekipo koja prva osvoji 2 boda u produžetku pobjeđuje u igri.

### **Članak 9.**

Svaka ekipa ima pravo na jedan odmor u trajanju od 30 sekundi.

Bilo koji igrač može zatražiti odmor u situaciji "mrtve" lopte.

Odmori i izmjene igrača mogu se zatražiti samo u situacijama "mrtve" lopte i ne mogu se zatražiti kada je lopta živa.

### **Članak 10.**

Izmjena igrača moguća je kada lopta postane "mrtva", prije nego što obrambeni igrač uruči loptu napadaču ili prije izvođenje slobodnog bacanja.

Zamjena može ući u igru nakon što njegov suigrač zakorači izvan terena i uspostavi fizički kontakt s njim. Zamjene se mogu izvoditi samo iza linije nasuprot košu i ne zahtijevaju nikakvu aktivnost suca ili pomoćnih sudaca.

### **Članak 11.**

Poslije svakog postignutog poena ili slobodnog bacanja (osim onog iza koga slijedi posjed lopte) mijenja se posjed lopte, odnosno lopta pripada obrambenoj ekipi koja je primila poen.

Lopta se uzima direktno ispod koša (ne iza čeonice linije) te se mora voditi ili dodati iza luka (linije 6,75m)

Obrana se ne smije igrati u prostoru polukruga ("polju polukruga bez probijanja") pri iznošenju lopte.

Ako ekipa u napadu ostvari novi posjed lopte nakon promašenog poena iz igre ili slobodnog bacanja (osim onog iza koga slijedi posjed lopte), može se nastaviti napad i postići pogodak bez iznošenja lopte iza luka (linije 6,75m) .

Ako ekipa u obrani osvoji loptu, ukrade ili blokira loptu ista se mora voditi ili dodati iza luka (linije 6,75m).

Igrač se nalazi iza luka (linije 6,75m) kada nijednim stopalom nije unutar luka niti gazi liniju luka.

U slučaju situacije podbacivanja lopte, lopta se dodjeljuje ekipi u obrani.

### **Članak 12.**

Nakon što je napravila 6 ekipnu pogrešku, ekipa je u "bonusu".

Igrači se ne isključuju iz igre na temelju broja osobnih pogrešaka.

Ako šut iz igre nije uspješan tijekom akcije šutiranja zbog osobne pogreške obrambenog igrača unutar luka (linije 6,75m) dosuđuje se 1 slobodno bacanje protivničkoj ekipi.

Ako je osobna pogreška obrambenog igrača tijekom akcije šutiranja izvan luka (linije 6,75m) dosuđuju se 2 slobodna bacanja protivničkoj ekipi.

Ako je šut na koš iz igre uspješan tijekom pogreške, pogodak se priznaje i igraču koji je šutirao dosuđuje se 1 dodatno slobodno bacanje.

Nesportske i isključujuće pogreške dosuđuju se kao 2 pogreške ekipi koja ih je napravila.

Prva nesportska pogreška igrača: dosuđuju se 2 slobodna bacanja.

Sve isključujuće pogreške (uključujući drugu nesportsku pogrešku) igrača: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte za protivničku ekipu.

Sedma, osma i deveta pogreška ekipe: dosuđuju se 2 slobodna bacanja.

Deseta i svaka sljedeća pogreška ekipe: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte.

Nesportska pogreška: dosuđuju se 2 slobodna bacanja i posjed lopte.

Tehnička pogreška: dosuđuje se 1 slobodno bacanje. Nakon 1 slobodnog bacanja, igra se nastavlja kao što slijedi:

Ako je tehničku pogrešku učinila ekipa u obrani, ekipa u napadu ima novih 12 sekundi za napad.

Ako je tehničku pogrešku učinila ekipa u napadu, sat za mjerenje vremena napada nastavlja od vremena u kojem je zaustavljen.

Za osobnu pogrešku u napadu ne dosuđuju se slobodna bacanja.

Igrač ne smije okrenut leđima ili bočno prema košu voditi loptu unutar luka duže od pet sekundi. Dosuđuje se povreda pravila igre i lopta se dodjeljuje protivničkoj ekipi.

### **Članak 13.**

Ako na terenu ne postoji sat za mjerenje vremena napada i ekipa igra pasivno (ne pokušava napadati koš), sudac izriče usmenu opomenu, tako što odbrojava posljednjih 5 sekundi.

Ako na terenu postoji sat za šut, sat se pokreće čim lopta bude u rukama igrača napada (poslije razmjene s igračem obrane ili ispod koša nakon uspješnog pogotka iz igre).

#### **Članak 14.**

Ekipa gubi utakmicu bez igre ako na terenu nisu nazočna 3 igrača spremna za igru u zakazano vrijeme početka.

Ekipa gubi utakmicu bez završetka igre ako napusti teren prije završetka utakmice ili ako su svi igrači te ekipe ozlijeđeni i/ili diskvalificirani.

Ukoliko ekipa napusti igru prije završetka isključuje se iz daljnjeg natjecanja.

Ukoliko igrač dobije 2 nesportske pogreške u igri odmah napušta igralište za igru te može biti dodatno i diskvalificiran iz daljnjeg natjecanja od strane Tehničke komisije natjecanja.

#### **Članak 15.**

Određivanje redoslijeda ekipa:

1. Broj pobjeda
2. Međusobni susret
3. Najviše postignutih bodova u prosjeku (za utakmice u kojima u kojima su postignuta 22 ili 23 poena uzima se kao maksimalan broj postignutih poena 21)

U razmatranje se uzimaju sve odigrane utakmice osim onih iz članka 14. stavak 1. i 2.

## 2.11. KROS

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Hrvatskog atletskog saveza.

### Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. razreda, 7. – 8. razreda, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Natjecanje je ekipno, a ekipu čini četiri natjecatelja. Za ekipni poredak boduje se plasman tri nabolja natjecatelja.

Ekipe koje dođu na natjecanje s jednim ili dva natjecatelja ne mogu nastupiti na natjecanju.

### Članak 3.

Ekipni poredak određuje se zbrajanjem bodova koje postignu prva tri natjecatelja iz istog ŠSD-a.

Svaki natjecatelj dobiva broj bodova prema zauzetom mjesu u poretku.

Ekipa s manjim zbrojem bodova je bolje plasirana.

U slučaju istog zbroja bodova bolja je ekipa koja ima boljeg trećeg natjecatelja.

Ukoliko ekipa ne završi utrku s tri natjecatelja, ne dobiva bodove, a ostali natjecatelji se boduju prema osvojenom mjestu.

### Članak 4.

Četvrti natjecatelji ne ulaze u bodovanje ali ulaze u poredak i za svoju ekipu ne donose bodove ali zadržavaju bodove za postignuto mjesto u poretku.

Boduje se na način da je maksimalan broj bodova broj prijavljenih natjecatelja po konkurenciji, a za prvo mjesto se dobiva jedan bod dok se za svako sljedeće osvojeno mjesto dobiva po jedan bod više.

### Članak 5.

Dužine staza:

- |                              |         |
|------------------------------|---------|
| • Djevojčice 4. – 6. razreda | 800 m   |
| • Dječaci 4. – 6. razreda    | 1 000 m |
| • Djevojčice 7. – 8. razreda | 1 000 m |
| • Dječaci 7. – 8. razreda    | 1 200 m |
| • Djevojke srednjih škola    | 1 600 m |
| • Mladići srednjih škola     | 2 000 m |

## 2.12. KUGLANJE

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Hrvatskog kuglačkog saveza.

### Članak 2.

Natjecanje se održava u mješovitoj konkurenciji osnovnih škola.

Ekipu čine četiri (4) učenika i jedan (1) rezervni član neovisno o spolu.

Rezervni učenik može ući prije početka jednog seta (staze) i ostaje u igri minimalno do kraja tog seta (staze).

Ekipa ne može nastupiti ukoliko nema četiri (4) učenika.

### Članak 3.

Natjecatelji se natječu kuglom promjera 15 cm.

### Članak 4.

Natjecanje se odigrava po sistemu igre u "pune". Igra u "pune" podrazumijeva da se nakon svakog hica srušeni čunjevi postavljaju ponovno na križište.

Svaka ekipa igra na jednoj stazi, naizmjenično izvođeci hica. Nakon izvedenog hica, natjecatelj uzima kuglu iz kuglovoda i predaje je sljedećem natjecatelju, koji se zatim priprema za svoj hitac.

### Članak 5.

Zbog smanjenog promjera (15 cm) kugla prolazi između čunjeva. Ukoliko se to desi, učinak kugle će se priznati po dolje navedenim slučajevima:

- a) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 1-2 ili 1-3, a ne sruši niti jedan čunj, priznaje se 8 porušenih čunjeva bez čunja broj 5.
- b) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 1-2, a sruši od jedan do pet čunjeva, priznaje se 6 porušenih čunjeva.
- c) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 1-3, a sruši od jedan do pet čunjeva, priznaje se 6 porušenih čunjeva.
- d) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 2-4, a sruši od jedan ili dva čunja, priznaje se 3 porušena čunja.
- e) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 3-6, a sruši od jedan ili dva čunja, priznaje se 3 porušena čunja.
- f) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 2-4, a ne sruši niti jedan čunj, priznaje se 4 porušena čunja.
- g) U slučaju da kugla prođe između čunjeva 3-6, a ne sruši niti jedan čunj, priznaje se 4 porušena čunja.

## **2.13. NOGOMET**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuje se propisnik Državnog prvenstva školskih sportskih društava Republike Hrvatske za učenike 5. i 6. razreda i Pravila igre za nogomet Hrvatskog nogometnog saveza.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6 razreda osnovnih škola. Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) igrača i dva voditelja.

### **Članak 3.**

Svi natjecatelji moraju imati kostobrane i štucne (visoke čarape).

### **Članak 4.**

U natjecanjima ekipa igra s sedam (7) igrača u polju i vratarom (7+1). Na utakmici može biti imenovano najviše 6 zamjenskih igrača. Utakmice se igraju s nogometnom loptom broj „4“. Ekipa ne može započeti utakmicu, ako na terenu nema osam igrača (7+1).

### **Članak 5.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme, u slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 3 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

### **Članak 6.**

Ukoliko ekipa ostane s pet natjecatelja u polju, utakmica se prekida i registrira a 3:0, a ukoliko je u trenutku prekida veći rezultat od navedenoga, registrirat će se taj rezultat.

### **Članak 7.**

Natjecanje se održava na igralištu dimenzija 50 - 65 metara dužine i 40 - 45 metara širine. Dimenzije golova su 2 x 5 metara. Kazneni udarci izvode se sa udaljenosti od 9 metara.

### **Članak 8.**

Vrijeme jedne utakmice iznosi 2x15 minuta. Vrijeme odmora tijekom promjene strana igranja iznosi 5 minuta. Sudac po potrebi može nadoknaditi vrijeme ako dođe do dužih prekida igre.

### **Članak 9.**

U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata na kraju utakmice izvode se kazneni udarci s udaljenosti 9 metara, i to naizmjenično tri (3) igrača svake ekipe. Ako, nakon što obje ekipe izvedu po tri udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe, koji je prijavljen u zapisnik, sve dok se ne dobije pobjednik u jednakom broju izvođenja izravnih udaraca. Kaznene udarce ne smiju izvoditi igrači koji su isključeni iz igre. Ukoliko jedna ekipa u zapisniku ima prijavljeni manji broj igrača od protivničke ekipe prije izvođenja kaznenih udaraca broj igrača koji će izvoditi izravne udarce mora se izjednačiti.

#### **Članak 10.**

Zamjena se obavlja kada je lopta u igri ili izvan igre.

Zamjene su leteće, može se izvršiti u toku igre, neograničen broj puta. Prostor za zamjenu igrača nalazi se na sredini igrališta, a dopušteno je da igraču koji izađe iz igre, da se kasnije opet uključi u igru u toku iste utakmice.

Zamjenski natjecatelj podliježe ovlastima i odlukama suca, bez obzira na to je li pozvan u igru ili ne.

Zamjena je dovršena kada zamjenski natjecatelj stupi na igralište. Od tog trenutka on postaje aktivni natjecatelj, a natjecatelj kojeg zamjenjuje to prestaje biti.

#### **Članak 11.**

Vratar može igrati u kaznenom prostoru samo kako nalažu službena pravila Hrvatskog nogometnog saveza.

Kazneni prostor se označuje na način da se povuku uzdužne crte na udaljenosti od 9 m od svake stativne i jedna poprečna crta koja spaja te dvije crte, a koja je udaljena 9 m od gol linije.

Udarac s vrata izvodi se nogom iz kaznenog prostora.

#### **Članak 12.**

Igra se bez zaleđa "offside".

#### **Članak 13.**

Zbog težeg prekršaja ili nesportskog ponašanja igrača, igrač dobiva žuti karton. Drugi žuti karton istom igraču, na istoj utakmici, automatski povlači crveni karton.

Ukoliko igrač u jednoj utakmici dobije dva (2) žuta kartona (crveni karton), ima pravo nastupa na prvoj sljedećoj službenoj utakmici.

U slučaju kažnjavanja igrača, ili voditelja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču, ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na prvoj sljedećoj službenoj utakmici, a za eventualne dodatne sankcije pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

#### **Članak 14.**

Svaki izlazak lopte cijelim obujmom preko uzdužne crte (aut) izvodi se rukama, odnosno poprečne crte (korner) izvodi se nogom.

#### **Članak 15.**

Ukoliko se igra po liga sustavu u slučaju neriješenog rezultata obavezno se izvode izravni udarci s udaljenosti od 9 m, a ekipe za neriješeni rezultat dobivaju po jedan bod i registrira se pobjednik izvođenja izravnih udaraca.

#### **Članak 16.**

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda tri (3) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, te
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod.

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret – pobjednik izvođenja izravnih udaraca
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,
4. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.

## **2.14. ODBOJKA**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila igre odbojkaške igre Međunarodne odbojkaške organizacije.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše dvanaest (12) igrača i dva voditelja.

### **Članak 3.**

Svaka ekipa ima mogućnost u popisu od dvanaest (12) igrača, prijaviti dva (2) specijalizirana igrača odnosno libera. Libero mora biti upisan prije utakmice u poseban redak rezerviran u tu svrhu.

### **Članak 4.**

Utakmica može početi ako svaka ekipa u polju ima šest (6) igrača.

Prije početka svakog seta voditelj ekipe mora na listiću postave predati početnu postavu svoje ekipe.

### **Članak 5.**

Visina mreže:

- djevojčice i dječaci 4. – 6. razreda – 210 cm
- djevojčice 7. – 8. razreda – 215 cm
- dječaci 7. – 8. razreda i djevojke srednjih škola – 224 cm
- mladići srednjih škola – 243 cm

Utakmice se igraju službenom loptom koju osigurava organizator natjecanja.

Utakmice u konkurenciji djevojčica i dječaka 4. – 6. razreda igraju se loptom težine 200 - 250 g koju osigurava organizator natjecanja.

### **Članak 6.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 2 : 0 b.b. (25:0, 25:0) u korist ekipe koja je na igralištu.

### **Članak 7.**

Jednoj ekipi dopušteno je najviše šest (6) zamjena u istom setu. Istodobno može biti zamijenjen jedan ili više igrača.

### **Članak 8.**

Utakmicu dobiva ekipa koja je osvojila dva seta. U slučaju izjednačenog rezultata 1:1, odlučujući treći (3.) set se igra do petnaest (15) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena.

### **Članak 9.**

Set (osim odlučujućeg, trećeg seta) dobiva ekipa koja je prva osvojila dvadeset pet (25) poena s razlikom od najmanje dva (2) poena. U slučaju izjednačenog rezultata 24:24, igra se nastavlja dok se ne postigne vodstvo od dva (2) poena.

### **Članak 10.**

Stanke između setova traju tri (3) minute. Za to vrijeme obavlja se promjena polja igrališta te se upisuje postava u zapisnik.

### **Članak 11.**

Svaka ekipa ima pravo na najviše 2 (dva) odmora po setu. Svi odmori traju 30 sekundi.

## **Članak 12.**

Blaže nesportsko ponašanje za sobom povlači žuti karton (opomenu) koji član ekipe odnosno ekipa može dobiti samo jednom tijekom utakmice. Sljedeći stupanj kažnjavanja je crveni karton, gubitak nadigravanja i pravo serviranja protivnika.

Žuti i crveni karton pokazani zajedno, za sobom povlače isključenje do kraja seta, dok žuti i crveni karton pokazani odvojeno, povlače udaljavanje kažnjene osobe s borilišta do kraja utakmice.

U slučaju kažnjavanja igrača, mentora ili voditelja ekipe s izravnim žutim i crvenim kartonom pokazanim odvojeno (zbog izrazito uvredljivog ponašanja, nasrtljivosti), tom se igraču, mentoru ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama, pokrenut će se disciplinski postupak na osnovu prijave suca.

Ukoliko ne postoji odgovarajuća zamjena za isključenog ili udaljenog igrača, utakmica se ne može nastaviti odnosno ekipa je proglašena nepotpunom.

## **Članak 13.**

Bodovanje rezultata:

- pobjeda (2 : 0), 3 boda
- pobjeda (2 : 1), 2 boda
- poraz (1 : 2), 1 bod
- poraz (0 : 2), 0 bodova
- utakmica izgubljena bez borbe, -1 bod

Diskvalificirana ekipa gubi sve odigrane utakmice s rezultatom 2 : 0 b.b. (25:0, 25:0) i postignute bodove.

Određivanje redoslijeda, ako ekipe imaju jednak broj bodova:

1. broj pobjeda
2. broj osvojenih bodova
3. količnik setova
4. količnik poena
5. međusobni susret
6. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipe koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.

## **2.15. ODBOJKA NA PIJESKU**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila igre odbojke na pijesku Međunarodne odbojkaške organizacije.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše četiri (4) igrača od toga dva (2) igrača u polju, dvije (2) pričuve i dva voditelja. Prije početka utakmice voditelj ekipe mora na listiću postave predati početnu postavu svoje ekipe. Ispravno popunjen i potpisan listić voditelj ekipe predaje zapisničaru.

Jednoj ekipi dopušteno je najviše dvije (2) zamjene u setu.

### **Članak 3.**

Visina mreže:

- djevojčice osnovnih škola – 215 cm
- dječaci osnovnih škola i djevojke srednjih škola – 224 cm
- mladići srednjih škola – 243 cm

### **Članak 4.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 2:0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

### **Članak 5.**

Svi susreti igraju se na dva dobivena seta do 15 poena, na 2 poena razlike, ali najviše do 20 poena (tada nije nužna razlika od 2 poena već set osvaja par koji prvi osvoji 20. poen). Ako je nakon dva odigrana seta rezultat u setovima 1:1, igra se odlučujući 3. set do 11 poena, na 2 poena razlike, ali najviše do 15 poena (tada nije nužna razlika od 2 poena već set osvaja par koji prvi osvoji 15. poen).

### **Članak 6.**

Svaka ekipa ima pravo na najviše 2 (dva) odmora. Svi odmori traju 30 sekundi.

### **Članak 7.**

Utakmicu se odigravaju bez sudaca. Igrači sami brinu o semaforu i rezultatu utakmice pridržavajući se pravila Fair Play-a i sportskog bontona. Ukoliko se ekipe ne mogu dogovoriti završnu odluku donosi voditelj natjecanja.

### **Članak 8.**

Blaže nesportsko ponašanje za sobom povlači žuti karton (opomenu) koji član ekipe odnosno ekipa može dobiti samo jednom tijekom utakmice. Sljedeći stupanj kažnjavanja je crveni karton, gubitak nadigravanja i pravo serviranja protivnika.

Žuti i crveni karton pokazani zajedno, za sobom povlače isključenje do kraja seta, dok žuti i crveni karton pokazani odvojeno, povlače udaljavanje kažnjene osobe s borilišta do kraja utakmice.

U slučaju kažnjavanja igrača, mentora ili voditelja ekipe s izravnim žutim i crvenim kartonom pokazanim odvojeno (zbog izrazito uvredljivog ponašanja, nasrtljivosti), tom se igraču, mentoru ili voditelju po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama, pokrenut će se disciplinski postupak na osnovu prijave suca.

Ukoliko ne postoji odgovarajuća zamjena za isključenog ili udaljenog igrača, utakmica se ne može nastaviti odnosno ekipa je proglašena nepotpunom.

### **Članak 9.**

Ukoliko će se susreti igrati liga sustavom bodovanje rezultata je slijedeće:

- pobjeda 2 boda
- poraz 0 bodova
- utakmica izgubljena bez borbe, -1 bod

Određivanje redoslijeda, ako ekipe imaju jednak broj bodova:

1. broj pobjeda
2. broj osvojenih bodova
3. količnik setova
4. količnik poena
5. međusobni susret
6. ždrijeb

## 2.16. PLIVANJE – OSNOVNE ŠKOLE

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Međunarodne plivačke federacije.

### Članak 2.

Za natjecanje u plivanju voditelji ekipe su dužni natjecatelje prijaviti elektroničkim putem po disciplinama u kojima će nastupati, s time da prijave i rezervne natjecatelje bez discipline. Voditelj ekipe ne može na natjecanju vršiti promjene po disciplinama. U slučaju potrebe može izvršiti zamjenu učenika od prijavljenih rezervnih učenika.

### Članak 3.

Natjecanje se održava u konkurenciji djevojčica i dječaka osnovnih škola.

Ekipa se sastoji od najviše osam (8) plivača i jedne (1) zamjene, te dva voditelja.

### Članak 4.

Ekipa može u svakoj disciplini prijaviti po dva (2) natjecatelja, a za ekipni poredak boduju se oba rezultata. Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i štafeti.

Ako natjecatelj nastupi u dvije i više disciplina osim štafete bit će diskvalificiran i svi njegovi rezultati poništeni.

Natjecatelji nemaju pravo nastupa u visoko tehnološkim odjelima, kostimima.

### Članak 5.

Discipline i redoslijed natjecanja su:

|                                   |                                                                |
|-----------------------------------|----------------------------------------------------------------|
| <b>50 m slobodno</b>              | plivač smije plivati bilo kojim načinom plivanja               |
| <b>50 m leđno</b>                 |                                                                |
| <b>50 m prsno</b>                 |                                                                |
| <b>50 m leptir</b>                |                                                                |
| <b>štafeta 4 x 50 m slobodno</b>  |                                                                |
| <b>štafeta 4 x 50 m mješovito</b> | plivači plivaju slijedećim redom: leđno, prsno, leptir i kraul |

### Članak 6.

Broj bodova po pojedinim disciplinama dobiva se na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                    | <b>2.</b>              | <b>3.</b>              | <b>4.</b>              | <b>5.</b>              | <b>6.</b>                    |
|------------------------|------------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju x 2 | bod manje od 1. mjesta | bod manje od 2. mjesta | bod manje od 3. mjesta | bod manje od 4. mjesta | bod manje od 5. mjesta, itd. |

Broj bodova u štafetama dobiva se na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                    | <b>2.</b>                 | <b>3.</b>                 | <b>4.</b>                 | <b>5.</b>                 | <b>6.</b>                       |
|------------------------|------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju x 2 | 2 boda manje od 1. mjesta | 2 boda manje od 2. mjesta | 2 boda manje od 3. mjesta | 2 boda manje od 4. mjesta | 2 boda manje od 5. mjesta, itd. |

U slučaju diobe mjesta, redoslijed se određuje prema slijedećim kriterijima:

- ekipa koja ima više 1. mjesta
- ekipa koja ima više 2. mjesta
- ekipa koja ima više 3. mjesta
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 mješovito
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 slobodno
- po tablicama Hrvatskog plivačkog saveza

## 2.17. PLIVANJE – SREDNJE ŠKOLE

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Međunarodne plivačke federacije.

### Članak 2.

Za natjecanje u plivanju voditelji ekipe su dužni natjecatelje prijaviti elektroničkim putem po disciplinama u kojima će nastupati, s time da prijave i rezervne natjecatelje bez discipline. Voditelj ekipe ne može na natjecanju vršiti promjene po disciplinama. U slučaju potrebe može izvršiti zamjenu učenika od prijavljenih rezervnih učenika.

### Članak 3.

Natjecanje se održava u konkurenciji djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše četiri (4) plivača i jedne (1) zamjene, te dva voditelja.

### Članak 4.

Ekipa može u svakoj disciplini prijaviti po jednoga (1) natjecatelja.

Svaki natjecatelj može nastupiti u jednoj disciplini i štafeti.

Ako natjecatelj nastupi u dvije i više disciplina osim štafete bit će diskvalificiran i svi njegovi rezultati poništeni.

Natjecatelji imaju pravo nastupa u visoko tehnološkim odjelima, kostimima.

### Članak 5.

Discipline i redoslijed natjecanja su:

|                                  |                                                  |
|----------------------------------|--------------------------------------------------|
| <b>50 m slobodno</b>             | plivač smije plivati bilo kojim načinom plivanja |
| <b>50 m leđno</b>                |                                                  |
| <b>50 m prsno</b>                |                                                  |
| <b>50 m leptir</b>               |                                                  |
| <b>štafeta 4 x 50 m slobodno</b> |                                                  |

### Članak 6.

Broj bodova po pojedinim disciplinama dobiva se na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                | <b>2.</b>              | <b>3.</b>              | <b>4.</b>              | <b>5.</b>              | <b>6.</b>                    |
|------------------------|--------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------|------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju | bod manje od 1. mjesta | bod manje od 2. mjesta | bod manje od 3. mjesta | bod manje od 4. mjesta | bod manje od 5. mjesta, itd. |

Broj bodova u štafeti dobiva se na temelju sljedeće tablice bodova:

| <i>Osvojeno mjesto</i> | <b>1.</b>                    | <b>2.</b>                 | <b>3.</b>                 | <b>4.</b>                 | <b>5.</b>                 | <b>6.</b>                       |
|------------------------|------------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------------|
| <i>bodovi</i>          | broj škola na natjecanju x 2 | 2 boda manje od 1. mjesta | 2 boda manje od 2. mjesta | 2 boda manje od 3. mjesta | 2 boda manje od 4. mjesta | 2 boda manje od 5. mjesta, itd. |

U slučaju diobe mjesta, redoslijed se određuje prema sljedećim kriterijima:

- ekipa koja ima više 1. mjesta
- ekipa koja ima više 2. mjesta
- ekipa koja ima više 3. mjesta
- ekipa koja ima bolji poredak u štafeti 4 x 50 slobodno
- po tablicama Hrvatskog plivačkog saveza

## **2.18. RUKOMET**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila rukometne igre Svjetske rukometne federacije.

### **Članak 2.**

Zbog vremenski kraćih poluvremena (15 min) izuzeće od pravila Hrvatskog rukometnog saveza je sljedeće: u slučaju da nakon povrede igrača u teren ulazi Medicinska služba, isti igrač može nastaviti s igrom, a ne mora izlaziti i čekati protok od tri (3) napada.

### **Članak 3.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) igrača i dva voditelja.

### **Članak 4.**

U natjecanjima ekipa igra sa šest igrača u polju i vratarom (6+1).

Na utakmici može biti imenovano najviše sedam (7) zamjenskih igrača.

Ekipa ne može započeti utakmicu ukoliko se, na terenu, ne nalazi broj igrača, sukladno Pravilima igre za rukomet Hrvatskog rukometnog saveza.

### **Članak 5.**

Djevojčice 4. – 6. razreda utakmice igraju s loptom broj "0".

Dječaci 4. – 6. razreda i djevojčice 7. – 8. razreda utakmice igraju sa loptom broj "1".

Dječaci 7. – 8. razreda i djevojke srednjih škola utakmice igraju s loptom broj "2".

Mladići srednjih škola utakmice igraju s loptom broj "3".

### **Članak 6.**

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 10 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

### **Članak 7.**

Vrijeme igre iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od 5 minuta za vrijeme promjene strana igranja.

Isključenje igrača je 1 minuta.

### **Članak 8.**

Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out).

Minutu odmora može tražiti voditelj ekipe.

### **Članak 9.**

U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata izvode se sedmerci, i to naizmjenično pet (5) igrača svake ekipe.

Ako, nakon što obje ekipe izvedu po pet udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe sve dok se ne dobije pobjednik.

Sedmerce ne smiju izvoditi igrači koje su isključeni iz igre.

### **Članak 10.**

Broj izmjena tijekom utakmice nije ograničen.

## **Članak 11.**

Zbog prekršaja igrač dobiva žuti karton (opomenu).

Ponovljeni prekršaji istog igrača mogu se kazniti isključenjem od 1 minute (progresivna kazna)

Prekršaj kojeg suci okarakteriziraju kao prekršaj za direktno isključenje od 1 minute, može biti dosuđen a da prije toga igrač nije dobio žuti karton

Igrač koja je treći puta isključen na 1 minutu dobiva crveni karton.

Igrač koji je dobio crveni karton isključuje se i napušta igru i klupu za rezervne igrače, te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri.

Nakon isteka 1 minute isključenog igrača može zamijeniti drugi igrač.

U slučaju kažnjavanja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

U slučaju direktnog crvenog kartona koji uz automatizam neigranja sljedeće utakmice zahtjeva i dodatno kažnjavanje, suci će, uz crveni dodijeliti i plavi karton i prijaviti igrača za dodatni disciplinski postupak.

Zbog nesportskog ponašanja voditelja, nakon izrečene opomene, suci mogu dosuditi isključenje voditelja. Isključeni voditelj ostaje na klupi, a njegovu kaznu odrađuje jedan igrač. Sljedeća kazna voditelju povlači i diskvalifikaciju voditelja (i ekipe, ukoliko nije prisutan drugi voditelj ekipe). Suci u zapisnik prijavljuju voditelja za dodatni disciplinski postupak.

U zadnjih 30 sekundi utakmice, zbog nesportskog prekršaja igrača obrambene ekipe na bilo kojem dijelu terena, suci dosuđuju igraču direktni crveni karton i sedmerac za protivničku ekipu. Ukoliko je prekršaj teži, suci mogu igraču dodijeliti i plavi karton, i prijaviti ga za dodatni disciplinski postupak.

## **Članak 12.**

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda dva (2) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, i
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod.

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret,
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,

Određivanje redoslijeda, ako tri ili više ekipa imaju jednak broj bodova:

1. bodovi međusobnih susreta,
2. gol razlika međusobnih susreta,
3. gol razlika,
4. tko je dao više golova
5. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.

## **2.19. SKIJANJE**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila Hrvatskog skijaškog saveza.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji djevojčica i dječaka osnovnih škola te djevojaka i mladića srednjih škola.

Iz jedne škole može nastupiti jedna ekipa s tri (3) natjecatelja u konkurenciji, a ekipni plasman škole određuje se zbrojem dva bolja vremena.

Ekipa smije nastupiti s najmanje dva (2) natjecatelja.

Ekipa koja u cilju nema minimalno dva rezultata ne ostvaruje ekipni plasman.

### **Članak 3.**

Dužina veleslalom staze je cca 300 metara, a visinska razlika je do 80 metara. Postavljeno će biti maksimalno 20 vrata.

### **Članak 4.**

Na startu pomoćnik startera proziva natjecatelje prema startnoj listi, odnosno prema startnim brojevima i priprema ih za start.

### **Članak 5.**

Glavni starter odobrava start nakon što je elektronika za mjerenje spremna.

### **Članak 6.**

Mjerenje je elektroničko na 1/1000 sekunde.

### **Članak 7.**

Skijanje na stazi za natjecanje nije dozvoljeno do službenog početka natjecanja. Po završetku natjecanja skijaši su dužni odmah napustiti prostor za natjecanje, kako bi sljedeći natjecatelji mogli pravovremeno i neometano nastupiti.

### **Članak 8.**

Sudionici natjecanja moraju imati vlastitu skijašku opremu.

## **2.20. STOLNI TENIS**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila igre Međunarodne stolnoteniske federacije.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola te djevojaka i mladića srednjih škola.

Natjecanje je ekipno, a ekipu čine tri igrača i jedna rezerva.

Rezervni igrač ima pravo nastupa tek nakon trećeg pojedinačnog meča.

Ekipe koje dođu na natjecanje s jednim ili dva natjecatelja ne mogu nastupiti na natjecanju.

### **Članak 3.**

Ekipe može nastupiti ako su u trenutku poziva prisutni svi prijavljeni igrači. Ako prozvana ekipa ne pristupi natjecanju, gubi susret bez borbe. Ako prozvani igrači ne nastupi, gubi susret bez borbe.

### **Članak 4.**

Prije početka susreta voditelji ekipa podnose voditelju natjecanja prijavnicu u kojoj prijavljuju tri natjecatelja u pojedinačnim susretima (pozicije A, B i C i rezervu, odnosno X, Y i Z i rezervu). Ždrijebom će se odrediti koja će ekipa imati postavu "A, B i C". Prije predaje prijavnice ekipa ne može imati uvid u prijavnicu suparničke ekipe.

### **Članak 5.**

Redoslijed igranja je:

- pojedinačno A – X
- pojedinačno B – Y
- pojedinačno C – Z
- pojedinačno A – Y
- pojedinačno B – X

### **Članak 6.**

Ekipe koja prva ostvari tri pobjede je pobjednik. Preostali susreti se ne igraju.

Svi susreti igraju se na dva (2) dobivena seta.

Set dobiva igrač koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba igrača osvoje 10 poena. Tada set dobiva igrač koji prvi nakon toga osvoji dva (2) poena više.

### **Članak 7.**

Ako se ukaže mogućnost susreti se mogu igrati i na dva (2) stola. O tome odlučuje voditelj natjecanja.

### **Članak 8.**

U svakoj igri svaki natjecatelj ima pravo na jedan time-out koji poziva voditelj ili sam natjecatelj, a čime dobiva pravo na pauzu u trajanju od najviše jedne minute odnosno dok je ne prekine pozivatelj.

Između setova natjecatelji imaju pravo na pauzu od 1 minute.

Svaki 6 poena natjecatelji imaju pravo na kraći prekid za brisanje i koncentraciju.

### **Članak 9.**

Međusobne susrete sude sami natjecatelji. Pobjednici meča potpisani zapisnik od strane obje ekipe s rezultatom i lopticu donose zapisničkom stolu voditelju natjecanja. U slučaju spornog poena spor rješava sudac. Odluka suca je izvršna i konačna.

### **Članak 10.**

Kad se igra po liga sustavu ekipe pobjednice za pobjedu dobivaju dva boda, za poraz jedan bod, a za neodigrani susret nula bodova.

Određivanje redoslijeda ako ekipe imaju jednaki broj bodova:

a) ako dvije (2) ekipe imaju jednaki broj bodova redoslijed određuje međusobni susret

b) ako tri (3) i više ekipa imaju jednaki broj bodova redoslijed se određuje kako slijedi:

- omjer pobjeda i poraza pojedinačnih susreta (količnik),
- omjer dobivenih i izgubljenih setova, te
- omjer dobivenih i izgubljenih poena u setovima.

## 2.21. STRELJAŠTVO

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila natjecanja Hrvatskog streljačkog saveza (izdanje 2017.) te Pravilima međunarodne streljačke federacije (ISSF).

### Članak 2.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 5.- 8. razreda osnovnih škola. Ekipu u konkurenciji dječaka čine 3 natjecatelja, a ekipu djevojčica 3 natjecateljice te jedan mentor/voditelj. Ekipe ne smije nastupiti ukoliko nema prijavljena 3 natjecatelja u konkurenciji dječaka odnosno 3 natjecateljice u konkurenciji djevojčica.

### Članak 3. SIGURNOST

1. Natjecateljsko povjerenstvo je odgovorno za sigurnosne uvjete na streljačkom objektu. Vođe ekipa i strijelci moraju biti upoznati s posebnim sigurnosnim propisima.
2. Sigurnost strijelaca, osoblja na streljštu i gledatelja zahtijeva stalno pažljivo rukovanje oružjem, kao i oprez kod kretanja streljstvom. Samodisciplina je potrebna kod svih. Kod nedostatka samodiscipline, dužnost je sudaca da uvedu disciplinu, a strijelaca i vođa ekipa da u tome pomognu.
3. U interesu sigurnosti, sudac ili član žirija može zaustaviti gađanje u svako vrijeme. Strijelci i vođe ekipe moraju odmah prijaviti sucu ili članu žirija svaku situaciju koja može biti opasna ili može uzrokovati nesreću.
4. Sudac ili član žirija mogu dirati strijelčevu opremu (uključujući i oružje) bez njegove dozvole, ali u njegovoj prisutnosti i s njegovim znanjem. Izuzetak je moguć iz razloga sigurnosti, kada je potreban hitan i učinkovit postupak.
5. U interesu sigurnosti, svim oružjem mora se rukovati s maksimalnom pažnjom u svako vrijeme. Oružje se ne smije iznositi s linije gađanja tijekom gađanja bez dozvole suca.
6. Oružje se može puniti samo na liniji gađanja i to nakon zapovijedi **"PUNI"** ili **"START"** odnosno **zvučnog signala**. To se odnosi i na punjenje oružja diabolom. Prije nego što strijelac napusti streljačko mjesto mora ustanoviti, a sudac provjeriti, da oružje nije napunjeno. Ako strijelac spremi svoje oružje ili ga makne sa streljačkog mjesta, a da sudac isto nije provjerio, može biti diskvalificiran.
7. Opaljivanje na prazno i vježbe ciljanja su dopuštene, ali samo uz dopuštenje suca i samo na liniji gađanja ili na označenom mjestu. Rukovanje oružjem nije dopušteno, ako je tehničko osoblje ispred linije gađanja.
8. **Opaljivanje na prazno** znači oslobađanje mehanizma za okidanje na praznom oružju ili oslobađanje mehanizma za okidanje na zračnom ili plinskom oružju opremljenom uređajem koji omogućuje okidanje bez ispuštanja zraka ili plina.
9. Ako strijelac opali prije zapovijedi **"START"** ili poslije zapovijedi **"STOP"**, odnosno pripadajućih zvučnih signala, može biti diskvalificiran.
10. Zračno i plinsko oružje mora se osigurati otvaranjem ručice za napinjanje ili otvora za punjenje. Sigurnosne zastavice, izrađene od fluorescentno narančastog ili materijala slične jarke boje, moraju biti umetnute u svo oružje u svako vrijeme osim kada je uklanjanje sigurnosnih zastavica dopušteno ovim pravilima. Kao dokaz da su zračne puške i/ili pištolji ispražnjene, sigurnosna zastavica (sigurnosna traka) mora biti dovoljno dugačka da se proteže cijelom duljinom cijevi.
11. Tijekom natjecanja oružje mora uvijek biti usmjereno u sigurnom pravcu. Na streljani, kada oružje nije na vatrenoj liniji, mora uvijek biti u svojoj kutiji ili navlaci (futrolji), osim ako sudac ne odredi drugačije.
12. Nakon zapovijedi **"STOP"** odnosno pripadajućih zvučnih signala, gađanje mora odmah prestati, a strijelci su obavezni isprazniti oružje i učiniti ih sigurnim. Gađanje se može opet nastaviti samo nakon odgovarajuće zapovijedi **"START"** odnosno pripadajućeg zvučnog signala.
13. Glavni sudac ili drugo odgovarajuće službeno osoblje u pucaoni je odgovorno za izdavanje zapovijedi **"START"**, **"STOP"** i ostalih potrebnih zapovijedi. Suci moraju također utvrditi da su zapovijedi izvršene i da se oružjem rukuje sigurno.
14. Svaki strijelac koji **dira svoje oružje ili spremnik**, bez dozvole suca poslije zapovijedi **"STOP"**, osim da ga isprazni, može biti diskvalificiran.
15. Oružje koje strijelci pružaju trenerima radi podešavanja ciljnika mora biti nenapunjeno i nenapeto.

#### **Članak 4.**

##### **STRELJANE, METE, PUŠKE I OPREMA STRIJELACA**

1. Standardi zračne streljane 10 metara opisani su člancima 6.4. Pravila međunarodne streljačke federacije (ISSF).
2. Za natjecanje se koristi papirna meta za zračnu serijsku pušku (R-8) opisana u članku 4.2.1. Pravila natjecanja Hrvatskog streljačkog saveza (izdanje 2017.).  
Može se koristiti i elektronski sustav meta (EST).
3. Na natjecanju je dopuštena upotreba pušaka maksimalne izlazne brzine 200 ms<sup>-1</sup> i maksimalne kinetičke energije (7,5 J), koje koriste projektil tipa "DIABOLO" i kod kojih pri istiskanju zraka prethodi nabijanje opruge, uz sljedeća ograničenja:
  - Dozvoljeni su zadnji ciljnici otvorenog i zatvorenog tipa (diopter) bez sustava leća, kao i prednji ciljnici otvorenog i zatvorenog tipa (blok i kružni ciljnik),
  - Potkova kundaka mora biti trajno učvršćena (nepomična) u originalnoj tvorničkoj izvedbi,
  - Težina okidanja (sila otpora okidača) nije ograničena, a mehanizam za okidanje mora biti bez ubrzivača,
  - Težina puške ne smije prijeći 4.000 grama,
  - Dopušteno je podešavanje sile otpora okidača i zamjena mušice, odnosno promjena širine zareza ciljnika, s time da se ne izmijene njihovi prvobitni oblici.
4. U okvirima ovih pravila neće se smatrati kršenjem odgovarajućih odredbi sljedeće:
  - Zamjena osovine cijevi,
  - Zamjena vijaka i podložaka (uz moguću izmjenu njihovih dimenzija) pomoću kojih se metalni sklop puške povezuje s usadnikom,
  - Upotreba kontra-matice ili upotreba podloška na vijku za reguliranje sile otpora okidača ili njegovo blokiranje na drugi način,
  - Kombiniranje metalnih sklopova i kundaka.
5. Ostala oprema strijelaca mora odgovarati odredbama članka 7.5. Pravila međunarodne streljačke federacije (ISSF).

#### **Članak 5.**

##### **NATJECANJE**

1. Prije početka gađanja strijelci moraju imati 15 minuta za pripremu i probu. Glavni linijski sudac mora dozvoliti strijelcima da smjeste svoju opremu na streljačko mjesto 5 minuta prije početka vremena za pripremu i probu pod uvjetom da je prethodna grupa završila gađanje.
2. Broj probnih hitaca nije ograničen. Strijelci imaju na raspolaganju dvije probne mete, a na zahtjev mogu dobiti i dodatne mete (kod natjecanja na papirne mete).
3. Nakon završetka pripreme i probe u trajanju od 15 minuta, strijelci gađaju dvadeset ocjenskih hitaca, po jedan hitac u metu (kod papirnih meta).
4. Vrijeme gađanja ocjenskih hitaca iznosi 30 minuta kod papirnih meta, a kod korištenja elektronskih meta 25 minuta.

#### **Članak 6.**

##### **OCJENA META**

Ocjenjivanje pogodaka vrši se na pune krugove, ručno ili primjenom mašine za ocjenjivanje meta (kod papirnih meta).

#### **Članak 7.**

##### **KLASIFIKACIJA REZULTATA**

1. Rezultat ekipe dobije se kao zbroj pojedinačnih rezultata tri člana/članice ekipe.
2. Poredak ekipa vrši se prema ukupno postignutom rezultatu ekipe idući od većeg prema manjem rezultatu.

#### **Članak 8.**

##### **POSTUPAK KOD ISTOVJETNIH REZULTATA**

Jednaki rezultati ekipa razrješavaju se temeljem sljedećih pravila:

- prema većoj vrijednosti posljednje serije od 10 hitaca (svih članova/članica ekipe idući prema prvoj seriji dok se ne pojavi razlika,
- prema većem broju pogodaka u 10, 9, 8, 7, itd. (svih članova/članica ekipe).

## **2.22. ŠAH**

### **Članak 1.**

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se pravila FIDE za ubrzani šah.

### **Članak 2.**

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica osnovnih škola, te djevojaka i mladića srednjih škola.

Natjecanje je ekipno, ekipu čine četiri (4) igrača koji igraju na prvoj, drugoj, trećoj i četvrtoj ploči. Igračem se smatra natjecatelj koji igra u tom kolu.

U konkurenciji dječaka mogu nastupiti djevojčice, a u konkurenciji mladića mogu nastupiti djevojke.

Dječaci ne mogu nastupiti u konkurenciji djevojčica kao niti mladići u konkurenciji djevojaka.

Ekipa ne može nastupiti ako na natjecanju nisu fizički prisutna minimalno četiri (4) natjecatelja.

Ekipe će se u startni popis unijeti prema redoslijedu prijava na dan natjecanja.

### **OSNOVNI SASTAV**

Osnovni sastav čini popis od maksimalno osam (8) natjecatelja. Prva četiri natjecatelja na popisu smatraju se igračima, a ostali pričuva. Popis se predaje glavnom sucu turnira prije početka turnira. Igrači se u osnovnom sastavu upisuju po rednim brojevima od jedan (1) do osam (8).

Osnovni sastav ne može se mijenjati do kraja natjecanja. Osnovni sastav određuje redoslijed igrača po pločama. Igrači nastupaju na prvoj, drugoj, trećoj i četvrtoj ploči. Redoslijed igrača po pločama mora odgovarati redoslijedu igrača u osnovnom sastavu.

Osnovni sastav voditelji su dužni prijaviti elektronskim putem prilikom prijave ekipe.

### **IZMJENA EKIPE**

U pojedinim kolima u ekipu se može uvrstiti jedan ili više pričuva navedenih u osnovnom sastavu. Uvrštene pričuve postaju igrači u tom kolu. Pri svakoj izmjeni ekipe redoslijed igrača u ekipi mora zadržavati redoslijed iz osnovnog sastava.

Voditelji mogu nadodati učenike na Prijavu škole i sastava ekipe (maksimalno do 8 učenika) uz uvjet da nadodani učenici zauzimaju posljednja mjesta u osnovnom sastavu.

Nije moguće micanje već prijavljenog učenika sa Prijave škole i sastava ekipe.

Prije početka svakog kola voditelji su dužni glavnom sucu prijaviti ekipu za to kolo. Ako voditelj ne prijavi ekipu prije početka prvog kola, smatra se da ekipu u prvom kolu čine prva četiri natjecatelja iz osnovnog sastava. Ako voditelj ne prijavi ekipu prije početka bilo kojeg kola, smatra se da ekipu čine igrači iz prethodnog kola.

Ako ekipa nastupi u sastavu različitom od prijavljenoga, igrači koji nisu prijavljeni za to kolo gube partiju kontumacom.

Ako ekipa nastupi u redoslijedu različitom od redoslijeda u osnovnom sastavu, igrači u ekipi koji nisu igrali prema zadanom redoslijedu gube partiju kontumacom.

### **Članak 8.**

Na ekipnom prvenstvu iz jedne škole može nastupiti samo jedna ekipa.

Voditelj ekipe može, istovremeno, voditi samo jednu mušku i jednu žensku ekipu.

Voditelj ekipe ne može biti sudac na natjecanju.

### **Članak 9.**

Ekipe koje sudjeluju na natjecanjima dužne su sa sobom donijeti dvije (2) ispravne šahovske garniture i dva (2) šahovska sata.

Ekipe koje ne donesu dvije ispravne šahovske garniture i dva šahovska sata neće moći nastupiti na natjecanju.

#### **Članak 10.**

Tempo igranja je petnaest (15) minuta po igraču.

#### **Članak 11.**

U slučaju žalbe na odluku meč suca, glavni sudac donosi odluku koja je izvršna i konačna, u slučaju svih ostalih žalbi koje voditelj natjecanja primi u pisanom obliku, Natjecateljsko povjerenstvo odgovorit će prije početka slijedećeg termina za igranje. Odluka Natjecateljskog povjerenstva je izvršna i konačna.

#### **Članak 12.**

Odgađanja mečeva nema. Ekipe koje ne nastupi gubi meč prema Pravilniku o ekipnim natjecanjima HŠS. Za vrijeme partije igrači su dužni isključiti mobilne telefone. Ukoliko se igraču uključi mobilni telefon tijekom partije, igrač gubi partiju bez borbe.

#### **Članak 13.**

Broj kola u natjecanju odredit će se sukladno trećini broja prijavljenih ekipa ili najviše 9. kola.

Ukoliko se na natjecanje prijavi do 10 ekipa natjecanje će se igrati po Berger sustav, a sa više od 10 ekipa natjecanje će se igrati po Švicarskom sustavu.

Konačni poredak u finalu ekipa utvrdit će se na temelju zbroja meč bodova (2 boda za pobjedu, 1 bod za neriješen susret) svih susreta.

U slučaju diobe mjesta poredak se određuje prema slijedećim kriterijima:

***Za ŠVICARSKI SUSTAV (kvalifikacijska natjecanja):***

1. veći broj bodova svih članova ekipe
2. Buchholz
3. Međusobni susret
4. Ždrijeb

***Za BERGEROV SUSTAV (završna natjecanja):***

1. veći zbroj pojedinačnih bodova iz igre
2. bolji rezultat unutar iste bodovne skupine,
3. bolji rezultat po pločama (ukupni rezultat na 1., 2., 3., 4. ploči)
4. dodatni dvokružni meč uz tempo igre od tri (3) minute za razmišljanje po igraču, uz dodatak od dvije (2) sekunde po potezu.

## 2.23. TAEKWONDO

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku i propozicijama Zagrebačkog taekwondo saveza.

### Članak 2.

Za natjecanje u taekwondou voditelji ekipa su dužni natjecatelje prijaviti po disciplinama (borbe ili forme) i težinskim kategorijama u kojima će nastupati.

### Članak 3.

Natjecanje je ekipno, a održava se u konkurenciji dječaka i djevojčica.

Ekipa se sastoji od maksimalno trinaest (13) dječaka odnosno maksimalno trinaest (13) djevojčica.

### Članak 4.

U svakoj ekipi zastupljena su dva uzrasta natjecatelja i to:

- mlađi uzrast – do 6. razreda

- stariji uzrast – do 8. razreda

### Članak 5.

Jedan natjecatelj može nastupiti samo u jednoj težinskoj i uzrasnoj kategoriji, te u jednoj disciplini (borbe ili forme). Ako natjecatelj nastupi u dvije ili više težinskih kategorija ili uzrasnih kategorija biti će diskvalificiran i svi njegovi rezultati poništeni.

### Članak 6.

#### Disciplina - borbe:

Težinske kategorije učenici/učenice 5. - 6. razreda:

-24 kg, -27 kg, -30 kg, -33 kg, -36 kg, -39 kg, -43 kg, -47 kg, -51 kg, +51 kg

Težinske kategorije učenici 7. – 8. razreda:

-33 kg, -37 kg, -41 kg, -45 kg, -49 kg, -53 kg, -57 kg, -61 kg, -65 kg, +65 kg

Težinske kategorije učenice 7. – 8. razreda:

-29 kg, -33 kg, -37 kg, -41 kg, -44 kg, -47 kg, -51 kg, -55 kg, -59 kg, +59 kg

### Članak 7.

#### Disciplina - forme:

Kategorije za izvođenje standardnih formi za učenice i učenike (5. – 6. i 7. – 8. razred)

| SPOL | OZNAKA   | KATEGORIJA | UZRAST          | POJAS        | KLASA |
|------|----------|------------|-----------------|--------------|-------|
| M    | KA - 3   | UČENICI    | 5. – 6. RAZRED  | 8. – 5. geup | B     |
| M    | KA - 4   | UČENICI    | 5. – 6. RAZRED  | 4. – 1. geup | B     |
| M    | KA – 3-1 | UČENICI    | 7. – 8. RAZRED  | 8. – 5. geup | B     |
| M    | KA – 4-1 | UČENICI    | 7. – 8. RAZRED  | 4. – 1. geup | B     |
| M    | KA - 5   | UČENICI    | SVI             | 1. - 3. poom | A     |
| Ž    | KB - 3   | UČENICE    | 5. – 6. RAZRED. | 8. – 5. geup | B     |
| Ž    | KB - 4   | UČENICE    | 5. – 6. RAZRED  | 4. – 1. geup | B     |
| Ž    | KB – 3-1 | UČENICE    | 7. – 8. RAZRED  | 8. – 5. geup | B     |
| Ž    | KB – 4-1 | UČENICE    | 7. – 8. RAZRED  | 4. – 1. geup | B     |
| Ž    | KB – 5   | UČENICE    | SVE             | 1. - 3. poom | A     |

Kategorije za izvođenje kreativnih formi za učenike (5. – 6. i 7. – 8. razred)

| SPOL | OZNAKA | KATEGORIJA | UZRAST         | POJAS     | KLASA |
|------|--------|------------|----------------|-----------|-------|
| M    | K - KA | UČENICI    | 5. – 6. RAZRED | + 6. geup | B     |
| M    | K -JA  | UČENICI    | 7. – 8. RAZRED | + 4. geup | A     |
| Ž    | K - KB | UČENICE    | 5. – 6. RAZRED | + 6. geup | B     |
| Ž    | K - JB | UČENICE    | 7. – 8. RAZRED | + 4. geup | A     |

#### **Članak 8.**

Vaganje natjecatelja obavlja se na dan natjecanja, a na službenu vagu mogu stati samo jednom. Učenici se važu u doboku.

#### **Članak 9.**

Borbe traju 2 x 2 minute u uzrastu 7. – 8. razreda, te 2 x 1,5 minuta u uzrastu 5. – 6. razreda. Pauza između je 30 sekundi.

#### **Članak 10.**

Borbe se održavaju na tatamiju minimalnih dimenzija 7x7 metara.

#### **Članak 11.**

Natjecanje se održava kup sustavom bez repasaža.

#### **Članak 12.**

Pojedinačni broj bodova učenici ostvaruju plasmanom.

Ovim se bodovima pribrajaju bodovi osvojeni po plasmanu koji se ostvaruju na sljedeći način:

- 1. mjesto – 7 bodova
- 2. mjesto – 3 boda
- 3. mjesto – 1 bod
- 3. mjesto – 1 bod

Zbrojem bodova svih učenika jedne ekipe u obje starosne kategorije i obje discipline dobivaju se ekipni bodovi i temeljem njih se određuje ekipni poredak.

U slučaju jednakog broja bodova dvije ili više ekipe poredak će se određivati primjenom slijedećih kriterija:

- a) više osvojenih prvih mjesta
- b) više osvojenih drugih mjesta
- c) više osvojenih trećih mjesta
- d) ekipa koja ima manje natjecatelja

## 2.24. VESLANJE

### Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku i propozicijama Hrvatskog veslačkog saveza.

### Članak 2.

Natjecanje je ekipno, a održava se u konkurenciji dječaka, djevojčica i mješovito osnovnih škola te mladića, djevojaka i mješovito srednjih škola.

Natjecanje će se održati na vodi i na ergometrima.

### Članak 3.

U mješovitoj ekipi minimalno mora biti jedna osoba suprotnog spola. Kormilar ne mora nužno biti iz iste škole i istog uzrasta.

### Članak 4.

Jedan natjecatelj ne smije nastupiti u dvije konkurencije.

### Članak 5.

Dužina staze je 500 metara, a učenici se natječu u disciplini četverac na pariće s kormilarom (GIG4x+). Maksimalan broj pruga u jednoj utrci je 8 (osam). Na vodi se natjecanje održava po grupama bez eliminacija.

### Članak 6.

Natjecatelji će biti raspoređeni po grupama sukladno održanom ždrijebu. Plasman se određuje na temelju najbolje postignutog vremena u utrci. Kod natjecanja na ergometrima pojedinačni rezultati se zbrajaju te određuje ekipni plasman.

### Članak 7.

Čamce osigurava Veslački savez Zagreba.

## 3. PRIJELAZNE I ZAVRŠNE ODREDBE

### Članak 1.

Pravo tumačenja, izmjenu i dopunu Općeg propisnika sa posebnim odredbama ima Izvršni odbor Školskog sportskog saveza Grada Zagreba temeljem članka 64. Statuta Školskog sportskog saveza Grada Zagreba.

### Članak 2.

Ovaj Propisnik stupa na snagu s danom donošenja i važi sve do dana donošenja novoga Propisnika.



PREDSJEDNIK:

Pere Markić