

2.18. RUKOMET

Članak 1.

Natjecanje se održava po ovom Propisniku, a za sve propise koji nisu navedeni primjenjuju se Pravila rukometne igre Svjetske rukometne federacije.

Članak 2.

Zbog vremenski kraćih poluvremena (15 min) izuzeće od pravila Hrvatskog rukometnog saveza je sljedeće: u slučaju da nakon povrede igrača u teren ulazi Medicinska služba, isti igrač može nastaviti s igrom, a ne mora izlaziti i čekati protok od tri (3) napada.

Članak 3.

Natjecanje se održava u konkurenciji dječaka i djevojčica 4. – 6. i 7. – 8. razreda osnovnih škola, te dječojaka i mladića srednjih škola.

Ekipa se sastoji od najviše četrnaest (14) igrača i dva voditelja.

Članak 4.

U natjecanjima ekipa igra sa šest igrača u polju i vratarom (6+1).

Na utakmici može biti imenovano najviše sedam (7) zamjenskih igrača.

Ekipa ne može započeti utakmicu ukoliko se, na terenu, ne nalazi broj igrača, sukladno Pravilima igre za rukomet Hrvatskog rukometnog saveza.

Članak 5.

Djevojčice 4. – 6. razreda utakmice igraju s loptom broj "0".

Dječaci 4. – 6. razreda i djevojčice 7. – 8. razreda utakmice igraju sa loptom broj "1".

Dječaci 7. – 8. razreda i djevojke srednjih škola utakmice igraju s loptom broj "2".

Mladići srednjih škola utakmice igraju s loptom broj "3".

Članak 6.

Utakmice moraju započeti u točno zakazano vrijeme. U slučaju zakašnjenja jedne ekipe utakmica ne može započeti naknadno, te se registrira 10 : 0 b.b. u korist ekipe koja je na igralištu.

Članak 7.

Vrijeme igre iznosi 2 x 15 minuta s odmorom od 5 minuta za vrijeme promjene strana igranja.

Isključenje igrača je 1 minuta.

Članak 8.

Svaka ekipa ima pravo u svakom poluvremenu jedanput zatražiti minutu odmora (time-out).

Minutu odmora može tražiti voditelj ekipe.

Članak 9.

U utakmicama koje se igraju po kup sustavu, u slučaju neriješenog rezultata izvode se sedmerci, i to naizmjenično pet (5) igrača svake ekipe.

Ako, nakon što obje ekipe izvedu po pet udaraca, postignu jednak broj zgoditaka ili ne postignu ni jedan zgoditak, izvođenje udaraca će se nastaviti i to naizmjenično po jedan igrač iz svake ekipe sve dok se ne dobije pobjednik.

Sedmerce ne smiju izvoditi igrači koje su isključeni iz igre.

Članak 10.

Broj izmjena tijekom utakmice nije ograničen.

Članak 11.

Zbog prekršaja igrač dobiva žuti karton (opomenu).

Ponovljeni prekršaji istog igrača mogu se kazniti isključenjem od 1 minute (progresivna kazna)

Prekršaj kojeg suci okarakteriziraju kao prekršaj za direktno isključenje od 1 minute, može biti dosuđen a da prije toga igrač nije dobio žuti karton

Igrač koja je treći puta isključen na 1 minutu dobiva crveni karton.

Igrač koji je dobio crveni karton isključuje se i napušta igru i klupu za rezervne igrače, te na toj utakmici više ne može sudjelovati u igri.

Nakon isteka 1 minute isključenog igrača može zamijeniti drugi igrač.

U slučaju kažnjavanja s izravnim crvenim kartonom (zbog izrazito grubog prekršaja, drskog ponašanja, napada na suca), tom se igraču po automatizmu zabranjuje nastup na sljedećoj utakmici, a o eventualnim dodatnim sankcijama pokrenut će se disciplinski postupak na osnovi prijave suca.

U slučaju direktnog crvenog kartona koji uz automatizam neigranja sljedeće utakmice zahtjeva i dodatno kažnjavanje, suci će, uz crveni dodijeliti i plavi karton i prijaviti igrača za dodatni disciplinski postupak.

Zbog nesportskog ponašanja voditelja, nakon izrečene opomene, suci mogu dosuditi isključenje voditelja. Isključeni voditelj ostaje na klupi, a njegovu kaznu odrađuje jedan igrač. Sljedeća kazna voditelju povlači i diskvalifikaciju voditelja (i ekipe, ukoliko nije prisutan drugi voditelj ekipe). Suci u zapisnik prijavljuju voditelja za dodatni disciplinski postupak.

U zadnjih 30 sekundi utakmice, zbog nesportskog prekršaja igrača obrambene ekipe na bilo kojem dijelu terena, suci dosuđuju igraču direktni crveni karton i sedmerac za protivničku ekipu. Ukoliko je prekršaj teži, suci mogu igraču dodijeliti i plavi karton, i prijaviti ga za dodatni disciplinski postupak.

Članak 12.

Bodovanje rezultata u liga sustavu:

- pobjeda dva (2) boda,
- neriješeni rezultat jedan (1) bod,
- izgubljena utakmica nula (0) bodova, i
- gubitak utakmice bez borbe minus jedan (-1) bod.

Određivanje redoslijeda, ako dvije ekipe imaju jednak broj bodova:

1. međusobni susret,
2. gol razlika,
3. tko je dao više golova,

Određivanje redoslijeda, ako tri ili više ekipa imaju jednak broj bodova:

1. bodovi međusobnih susreta,
2. gol razlika međusobnih susreta,
3. gol razlika,
4. tko je dao više golova
5. ždrijeb

Ukoliko se pojavi potreba izvođenja ždrijeba za određivanje plasmana, ždrijeb se radi u roku od 15 minuta nakon završetka utakmice i to na licu mjesta uz prisustvo voditelja ekipa koji sudjeluju u ždrijebu, voditelja natjecanja i suca.